INSTITUTO SUPERIOR TÉCNICO

“REY DAVID”

TESIS DE GRADO

PROYECTO DE TITULACIÓN PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:

TÉCNICO SUPERIOR EN ANÁLISIS DE SISTEMAS

TEMA:

“DESARROLLO DE UNA BASE DE DATOS PARA EL SITIO WEB DE LA ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA TUNGURAHUA – CANTÓN SANTA LUCIA”

MÓDULO:

BASE DE DATOS

AUTOR:

KATHERINE GEOCONDA CASTRO BAJAÑA

TUTOR:

TEC.SUP LUIS MIGUEL ALVARADO ALVAREZ

DAULE - ECUADOR

2020

HOJA DE CALIFICACION

Nota _____

Equivalente _____

Fecha _____

_____

FIRMA

DECLARACION DE AUTORIA DE TESIS

YO: **KATHERINE GEOCONDA CASTRO BAJAÑA con C.I. N. 0942225137** declaro que el presente proyecto de titulación ha sido desarrollado íntegramente respetando los derechos intelectuales de los autores de los medios de consulta que ha sido objeto de estudio para la realización de este proyecto de los cuales están indicados en la biografía.

En virtud de esta declaración, me responsabilizo del contenido y alcance

Del presente proyecto.

Daule 16 de diciembre del 2020

Katherine Castro Bajaña

Autor

DEDICATORIA

Dedico de manera especial a Dios y a mi madre, porque se han preocupado de mí desde el momento que llegué a este mundo, me han formado para saber cómo luchar y salir victorioso ante las diversas adversidades de mi vida profesional. Y a mis hermanos que siempre me brindan su apoyo incondicional en el transcurso de mi carrera, por compartir momentos de alegría, tristeza y demostrarme que siempre podré contar con ellos.

AGRADECIMIENTO

En primer lugar, deseo expresar mi agradecimiento a Dios, por ser la fuente de la sabiduría en todas mis metas propuestas, a mí madre, mis hermanos, por la dedicación y apoyo que me han brindado. A mis docentes durante toda la carrera profesional porque todos han aportado con un granito de arena a mi formación.

De igual manera agradezco a nuestro tutor Téc. Sup. Luis Miguel Alvarado Álvarez por su visión crítica de algunos aspectos, por su rectitud en su profesión y así poder darme la primera guía para el desarrollo de diseño de proyecto de grado.

CERTIFICACION DE ACEPTACIÓN DEL TUTOR

En mi calidad de Tutor(a) del Proyecto de Investigación, nombrado por la Comisión de Culminación de Estudios del Instituto Técnico Superior Rey David.

CERTIFICO:

Que después de analizado el proyecto de investigación con el tema: “Desarrollo de una base de datos para el sitio web de la Escuela de Educación Básica “Tungurahua” perteneciente al cantón Santa Lucia” y problema de investigación: ¿Cómo utilizar la web para dar a conocer la escuela de educación básica “Tungurahua?, presentado por Katherine Castro Bajaña como requisito previo para optar por el título de:

TÉCNICO SUPERIOR EN ANÁLISIS DE SISTEMAS

El mismo cumple con los requisitos establecidos, en el orden metodológico científico-académico, además de constituir un importante tema de investigación.

Egresado:	**Tutor:**
Katherine Castro Bajaña	**TEC.SUP. Luis Alvarado**

CLÁUSULA DE AUTORIZACIÓN PARA LA PUBLICACIÓN DE TRABAJOS DE TITULACIÓN

Yo, _____ en calidad de autor(a) con los derechos patrimoniales del presente trabajo de titulación _____, de la modalidad de _____ realizado en el Instituto Técnico Superior Rey David como parte de la culminación de los estudios en la carrera de _____, de conformidad con el Art. 114 del CÓDIGO ORGÁNICO DE LA ECONOMÍA SOCIAL DE LOS CONOCIMIENTOS, CREATIVIDAD E INNOVACIÓN reconozco a favor de la institución una licencia gratuita, intransferible y no exclusiva para el uso no comercial del mencionado trabajo de titulación, con fines estrictamente académicos.

Asimismo, autorizo/autorizamos al Instituto Técnico Superior Rey David para que digitalice y publique dicho trabajo de titulación en el repositorio virtual de la institución, de conformidad a lo dispuesto en el Art. 144 de la LEY ORGÁNICA DE EDUCACIÓN SUPERIOR.

_____ _____

Nombre y Apellidos del Autor Firma

No. de cedula: _____

RESUMEN

Este documento describe el trabajo realizado en el proyecto de grado en la carrera para obtener el título de Técnico Superior en Análisis de Sistemas.

El proyecto consiste en el desarrollo de un sistema web para la Escuela de Educación Básica "Tungurahua", el objetivo de este sistema web es permitir almacenar información de la institución sobre los servicios que ofrece, brindar datos estadísticos de los estudiantes que realizan sus estudios, para los docentes permite registrar nóminas y notas de los estudiantes pertenecientes a la institución educativa. La aplicación utiliza Brackets para su codificación y lenguaje PHP para validar las conexiones de ingreso de datos MySQL, esta aplicación se ejecutará en WampServer, luego de validar sus funciones se empaquetará en formato TAR a través de la App PeaZip para posteriormente ser subido a un servidor de pago (Hosting) , donde la base de datos está configurada para permitir privilegios y acciones de reconocimiento al administrador que tiene acceso a la base de datos, el PhpMyAdmin que permitirá la creación de tablas, campos y registros de la base de datos del sistema web.

ABSTRACT

This document describes the work carried out on the project of the degree in the career to obtain the title of Senior Technician in Systems Analysis.

The project consists of the development of a web system for Basic School "Tungurahua", the objective of this web system is to allow to store information of the institution about the services it offers, to provide data statistics of the students who carry out their studies, for the teachers allows to record payrolls and notes of the students belonging to the educational institution. The application uses Brackets for its encoding and PHP language to validate MySQL data entry connections, this application will be run on WampServer, after validating its functions will be packaged in TAR format via the PeaZip App to subsequently be uploaded to a payment server (Hosting), where the database is configured to allow privileges and recognition actions to the administrator who has access to the database, the PhpMyAdmin which will allow the creation of tables, fields and web system database records.

INTRODUCCION

En la actualidad el mundo se encuentra en constante actualización de la tecnología gracias a ella se logra darse a conocer a él, pudiendo realizar la difusión de información de entidades públicas y privadas es así el caso de la Escuela de Educación Básica “Tungurahua” que se encuentra ubicada en el cantón Santa Lucia recinto Barbasco que por medio de esta ayuda informática se dará a conocer a toda la comunidad.

Gracia a ello existirá mayor interacción entre los padres de familias, estudiantes y personal docente, aumentando la credibilidad de la información que se publique en dicho sitio web teniendo nuevas oportunidades de captar estudiantes para la institución, así como una menor pérdida de información y explotando la tecnología que tenemos a nuestro alrededor.

Índice de Contenido

HOJA DE CALIFICACION ----------2

DECLARACION DE AUTORIA DE TESIS ---------- 3

DEDICATORIA----------4

AGRADECIMIENTO---------- 5

CERTIFICACION DE ACEPTACION DEL TUTOR---------- 6

CLAUSULA----------….---------- 6

RESUMEN ……..……...…...8

ABSTRACT ---------- 9

INTRODUCCION ---------- x

CAPITULO I: MARCO TEÓRICO ……16

1.1. Situación General……...16

1.2. Campo……16

1.3. Área……16

1.4. Periodo……...…….....16

1.5. El Problema……16

1.6. Objetivo……..16

1.6.1. Objetivo General…….16

1.6.1. Objetivo Especifico…….167

1.7. Justificación……..……..……....17

1.8. Delimitación…….……..17

1.9. Empresa o Institución que Necesita el Software……17

1.10. Ventajas del Desarrollo de Software……18

CAPITULO II:

HOSTING…….……...…….19

2.1. Hosting o Alojamiento Web…….……..…19

2.2. Funciones de un Hosting……...……19

2.3. Tipo de Sistema Operativo de un Servidor……..……..…19

2.4. Tipos de Hosting……...……19

2.5. Hosting Compartido, Ventajas y Desventajas …….…….……20

CAPITULO III: DOMINIO----------26

3.1.Tipos de dominio y Características……..…….…….26

3.2. Root Label……26

3.3. Top Level ……..……...…26

3.4. Second Level Domian (sld) ……..……..……26

3.5. Third Level Domain…….…...…….……26

3.6. Tipos de Dominios…….…..…26

3.7. Adquisición de Dominio……...27

CAPITULO IV: PANEL DE CONTROL----------28

4.1. ¿Qué es el Panel de Control?..... 28

4.2. Tipos de Panel de Control…….28

4.3. Cpanel……28

4.4. Ensim…….28

4.5. Plesk……...……28

4.6. Historia……..28

4.7. Principales funciones del cPanel……... 28

4.8. Herramientas del cPanel……29

CAPITULO V: HERRAMIENTAS DEL DISEÑO Y DESARROLLO DE LA APLICACIÓN WEB---------- 39

5.1. Estructura de una Página Web……... 39

5.2. Herramientas……...39

5.3 Editores de Código Html……42

5.4. Notepad++…….……42

5.5 BASES DE DATOS……...42

5.6. Historia……...42

5.7. Características……43

5.8. Características de los Sistemas de Administración de Bases de Datos…….44

5.9. Objetivos de las Bases de Datos……44

5.10. Tipos de Bases de Datos……..45

5.11. ¿Qué es un dato?.....45

5.12. Estructura de una Base de Datos……45

5.13. Gestores de Cuentas Ftp……..…….47

5.13.1 Conexión a una Cuenta Ftp…….……..…….47

5.13.2. Instalación de un cliente ftp (FileZilla)…….……...47

5.13.3. gestores de cuentas ftp……..…..……..47

5.13.4. Transferencias de archivos por medio del cliente ftp……..……47

CAPITULO VI: PRESENTACION DE LA PROPUESTA……49

6.1. Análisis e Interpretación de Resultados……..……...……49

6.2. Requerimientos Funcionales…….……49

6.3. Requerimientos no Funcionales…….49

6.4 Actores del Modelo de Sistema……..50

6.5. creación de Bases de Datos……50

6.6. Creación de Tablas en la Base de Datos……51

6.7. Creacion de las tablas pertenecientes a la base de datos de la Escuela Tungurahua del Cantón Daule…….51

6.8. Interfaz gráfica de acceso……..51

6.8.1. codificación…… 52

6.8.2. Conexión a la Base de Datos……..52

6.9. Interfaz Gráfica para Registro de los Usuarios……..53

6.9.1. Codificación……53

6.9.2. Conexión a la Base de Datos……..54

6.10. INTERFAZ GRAFICA DEL FORMULARIO INGRESO DE DATOS…….54

6.10.1 Código Fuente Interfaz Gráfica del Formulario Ingreso de Datos……54

6.10.2. Conexión a la Base de Datos……55

6.11. Interfaz Gráfica del Formulario Consulta……55

6.11.1. Código Fuente……..……..55

6.11.2. Conexión a la Base de Datos Para Consultar……56

6.12. Interfaz Gráfica del Formulario Modificar Datos de los Usuarios……...…56

6.12. 1. Código Fuente……. 56

6.12.2. Conexión a la Base de Datos Acción Modificar……..56

6.13. Código Fuente…….56

6.14. Estilos……... 57

CONCLUSIONES----------59

RECOMENDACIONES----------59

BIBLIOGRAFIA ----------60

ANEXOS ----------62

CAPITULO I: MARCO TEÓRICO

1.1. Situación General.

Para realizar la página Web se realizó un estudio y captación de información de la escuela de educación básica “Tungurahua” donde tenían la necesidad de poder obtener un sitio web para poder mostrar la información de la institución y poder informar a los padres de familias y representantes sobre los eventos que se susciten dentro de ella y además de ser importante en la actualidad por atravesar la pandemia del Covid-19 donde se encuentran las clases en un entorno virtual.

1.2. Campo.

Información Tecnológica.

1.3. Área

Tecnología

1.4. Periodo

2020

1.5. El Problema.

¿Cómo utilizar la web para dar a conocer la escuela de educación básica “Tungurahua?

1.6. Objetivo.

1.6.1. Objetivo General.

Desarrollar la base de datos, tener su nombre en la web https://eebtungurahua.com/

1.6.2. objetivos Específicos

Motivar a la comunidad educativa de la institución al manejo y provecho de la página Web.

Fortalecer los valores humanos entre estudiantes – docentes.

Diseñar actividades pedagógicas que utilicen las herramientas TICS.

1.7. Justificación.

El diseño de una página web tiene muchas bondades, centrándonos en el ámbito educativo lo que pretende es informar y dar a conocer a la comunidad educativa y de hecho al mundo los procesos o actividades desarrolladas por la escuela de Educación Básica “Tungurahua”, con el fin de implementar nuevas estrategias de interacción entre los usuarios; con la publicación de la página web se pueden recibir diferentes opiniones, a través de chats y foros, actividades lúdicas en beneficio del proceso enseñanza – aprendizaje y que ellos pueden obtener los aprendizajes imprescindibles.

Cabe resaltar que la educación va de la mano con la innovación tecnológica, encaminadas a motivar tanto a docentes como estudiantes a mejorar las prácticas de enseñanza – aprendizaje a través del uso y buen aprovechamiento de las Nuevas tecnologías para solventar las dificultades y problemas que se presenten en la práctica pedagógica.

1.8. Delimitación.

La delimitación está dada por la capacidad del espacio que se tiene del hosting depende de la capacidad de pago si es al quilado o el espacio o es gratis.

1.9 Empresa o Institución que Necesita el Software.

Escuela de Educación Básica “Tungurahua” perteneciente al cantón Santa Lucia recinto Barbasco.

1.10. Ventajas del Desarrollo de Software

Dentro de las ventajas que tenemos serán:

Diseño único.- Porque será única la presentación que tenga la unidad educativa no puede haber otro lugar que tenga el mismo diseño.

Diseño amigable.- Que todos la puedan utilizar y sea agradable a los ojos de los usuarios para poder navegar de una forma segura.

Mayor eficiencia.- Un desarrollo web a medida va a contar solamente con los recursos óptimos, y esto garantiza el funcionamiento de la web a largo plazo.

CAPITULO II: HOSTING

2.1. HOSTING O ALOJAMIENTO WEB

Es aquel territorio o espacio en el cual se hospedará el sitio web para poder ser visible en internet por las personas del mundo por medio del dominio que tengamos para facilitar a las personas que ingrese el dominio en su navegador, podrá visualizar la web.

En el hosting podremos almacenar diferentes tipos de ficheros, el más común de los usos de un hosting, es la creación del sitio web es con formato HTML que son los medios que muestran los sitios web.

2.2. TIPOS DE SISTEMAS OPERATIVOS DE UN SERVIDOR

Los distribuidores consienten escoger los servidores entre los sistemas operativos Windows y Linux de acuerdo al tipo de aplicación y plataforma se aconseja la siguiente elección:

Servidores Windows.

Aplicaciones basadas en la tecnología de Microsoft estos pueden ser APS.NET, utilizados para base de datos SQL Server, si se llega a escoger para estos medios un servidor Linux las aplicaciones tendrían inconveniente.

Servidores Linux.

Web que usan PHP, Python, Perl, si utiliza base de datos MySQL, aplicaciones web como Joomla, WordPress.

2.3. TIPOS DE HOSTING

Existen algunos tipos de hosting los cuales los más comunes son los siguientes:

Hosting compartido.

Hosting dedicado.

Hosting elástico.

Hosting VPS.

Hosting en la nube.

Hosting compartido.

Es uno de los hostings más económicos que encontraremos por motivo que este hosting comparte el servidor físico con muchos más hostings, el cual la memoria, procesador el disco duro y mucho más será compartido con los otros hosting.

El cual al contratar este tipo de hosting estaremos usando los recursos de un servidor web juntamente con otros clientes, con la diferencia de que cada cliente para tener sus datos privados y ninguno podrá entrar al hosting de otro.

Ventajas

El proveedor del hosting es aquel encargado de la gestión y el mantenimiento.

En caso de que la web este necesitando más recursos podremos actualizar a un hosting con mucha más potencia.

A diferencia que al resto del hosting es mucho más económico por compartir los gastos y el mantenimiento con otros clientes.

Para gestionar este tipo de hosting no es necesario tener avanzados conocimiento ya que puedes hacerlo desde el panel de control conocido normalmente como Panel.

Desventajas

Tu web suele ir más lenta por motivo que los recursos son compartidos por muchos hostings, etc.

Al tener problema técnico alguno del hosting esto podría afectar al servidor juntamente al resto del hosting que se encuentren en él.

A diferencia de los hostings más potentes el hosting compartido suele tener muchos menos recursos disponibles.

Al tener una web con muchas visitas esto podría ocasionar que el servidor vaya lento juntamente con el resto del hosting que se encuentren en aquel servidor.

Hosting dedicado

Este modelo de hosting lo podremos encontrar mucho más caros, ya que este tipo de hosting suelen ser usado para aplicaciones empresariales, sitios web que posean muchas visitas las cuales necesitaran muchas potencias ya que en este hosting al contratarlo te determinaran un servidor físico que posee todos los recursos adecuado solo para ti, tales como el disco duro, procesadores, memorias, etc. Que posean este servidor ya que este no se compartirá con ningún otro hosting.

Ventajas:

De la administración y el mantenimiento del hosting se encarga el proveedor del mismo.

Este hosting posee una atención hacia la cliente mucho más modificada.

Puedes realizar la gestión de tu hosting si lo deseas desde el panel de control (cPanel).

Desventajas:

Este tipo de hosting es más complicado la actualización de aquel con más recursos por motivo que implicaría la mejora del servidor físico o caso contrario cambiar a otro más potente.

Esta clase de hosting por motivo de que cuenta con un servidor físico completo es uno de los más caros.

Para aprovechar realmente su potencial es importante que los recursos del servidor estén bien optimizados y configurados.

Hosting elástico

Es uno de los tipos de hosting más potente que el compartido y más barato que el hosting VPS, este hosting quizás puede ser el menos conocido, pero sin embargo es aquel que se va ajustando mejor a las necesidades de aquellos que lo usan.

Ventajas:

Los recursos no se compartirán con ningún hosting de otro usuario solo serán asignados para tu hosting.

Este hosting es más administrado que el VPS, y mucho más barato que el hosting VPS ya que en realidad se trata de un hosting compartido.

El proveedor es aquel que se encarga del mantenimiento y la gestión al igual que el Hosting compartido.

En caso de que tu hosting este necesitando mucho más recurso, puede ser actualizado con un hosting mucho más potente.

Puede realizar la gestión de tu hosting desde el panel de control ya que no es necesario conocimientos avanzados para gestionarlo.

Desventajas:

No es recomendado para los sitios web que necesiten característica o módulos más concretos que no traen el hosting estándar.

Por lo que aquí no se comparten los recursos suelen ser más caro que el compartido

Servidor virtual o Hosting VPS

Cuando se necesita un alojamiento el más usado es el hosting VPS ya que es más barato que el hosting dedicado y más potente que el hosting compartido.

Ya que al contratarlo no se contrata un servidor físico, sino que se contrata un a un servidor virtual, el VPS suele ser el cliente el que se encarga de su gestión o sino el proveedor del hosting suele ser el que se encarga de su gestión.

En este servidor virtual sus recursos lo cogen según lo necesite ya que de esta forma los servidores físicos son comportados como una simple caja.

Este servidor como es privado para el cliente es como si tuviera para él un servidor físico el que no se comparte con nadie más.

Ventajas:

Este hosting como es compartido el mantenimiento y los gastos de los servidores físicos es más económico que el servidor dedicado.

Al gestionar tu hosting lo puedes hacer desde el panel de control si lo deseas.

No se comparte con ningún otro hosting el cual tiene muchos recursos que el hosting compartido.

Desventajas:

Es el cliente del hosting encargado de su gestión y es muy conveniente que tenga algunos conocimientos técnicos si no es administrado por el proveedor.

Este tipo de hosting es mucho más caro que el hosting compartido y mucho más si se contrata la administración del mismo.

Posee menos recursos que el que el hosting dedicado.

Para aprovechar todo su potencial es recomendable que los recursos deben estar optimizado y configurados correctamente.

Hosting en la nube

Este tipo de hosting es más evolucionado ya que suele ser usado para sitios web con numerosas visitas, así como también para aplicaciones muy avanzadas. Este tipo de hosting se centra en los recursos que necesite el hosting en cada momento y no se centra tanto en los servidores físicos.

Al igual que el hosting VPS, el hosting en la nube suele ser administrado por el proveedor el cual se encargará de su gestión y al no ser administrado es el cliente el cual se encargará de su gestión.

Esta clase de hosting usa una red de servidores físicos que se encuentran conectados entre sí ya que puede ser desde sitios distintos de todo el mundo en el cual se comporta como un súper ordenador muy potente con sus recursos ilimitados.

Lo más bueno de este hosting es que al dejar de funcionar uno de los servidores físico de la red de servidores, usara los recursos del resto de servidores como si no pasara nada, ya que de esta forma tu hosting funcionara correctamente.

Ventajas:

Para los proyectos web los cuales necesitan mucha potencia suele ser el más rentable.

Para cualquier sistema o sitio web este hosting posee los recursos ilimitados y la mayor potencia posible.

Poseen una atención al cliente mucho más personalizado sean o no sean administrado.

Si deseamos podemos gestionar este hosting desde el panel de control.

Desventajas:

Si lo compramos para pequeños o medianos sitios web los cuales necesiten poco recurso este tipo de hosting sería el más caro.

Si el hosting es administrado para entenderlo bien es aconsejable que tengamos conocimientos técnicos suficientes.

Para aprovechar realmente su potencial consumiendo lo necesario en cada momento, los recursos deben ser bien optimizado y configurados.

2.4. ADQUISICION DEL HOSTING

En este punto entran los que se llaman proveedores de hosting, las cuales son empresas encargadas de ofrecer hosting a cambio de un pago anual o mensual.

Normalmente si realizamos el pago anual el dominio suele incluirse gratis ya que nos evitará comprar el dominio aparte y nos saldrá más barato pagar anual que pagar los 12 meses por separado.

Los planes son variados de acuerdo al tipo de hosting contratado o al espacio que vaya a utilizar.

Existe un sinnúmero de proveedores los cuales les presento uno de ellos:

Infoestudios hosting

OVH

Gigas

Esquió

Neolo

Webempresa

Raiola Networks

CDmon

Hostinger

Banahosting

CubeNode

CAPITULO III: DOMINIO

3.1. Características

El tener un dominio no basta para que una página esté en Internet, ya que este debe asociarse al hosting que es donde realmente **se ubican los archivos que componen el sitio** y el sistema tecnológico para que los datos que llegan al navegador y se muestran como una página, puedan salir desde el server y llegar a los dispositivos de las personas.

Los **nombres de dominio**, según sea su sufijo, es decir .com, .net, .es, .com.ar, etc son administrados por diferentes organizaciones y, quién quiere usarlos para su **página web** los alquila.

Una vez que se **alquila un dominio web,** ya sea por uno o más años, es necesario vincular ese dominio web con la **dirección IP del hosting** en donde el sitio está almacenado. Se podría decir que el dominio fuese la **dirección de una casa** y el **hosting la casa** propiamente tal a la que quieres ir.

Puedes alquilar y contratar un **servicio de hosting y dominio web** por separado o aprovechar y tomar ambos de manera conjunta, no todos los hosting ofrecen nombres de dominio, pero suelen asociarse con organizaciones capaces de proveerlos.

3.6. Tipos de Dominios

Los dominios se dividen en tres grupos:

- Dominios de Nivel Superior Genéricos *(gTLD, generic Top-Level Domain)*
- Dominios de Nivel Superior Geográfico *(ccTLD, country code Top-Level Domain)*
- Dominios de Tercer Nivel.

A los dos primeros también se les conoce como dominios de primer nivel.

3.7. Adquisición de Dominio

Para adquirir un dominio debes de seguir los siguientes pasos:

1. Elegir un registrador de dominios confiable (como Hostinger).
2. Encontrar una herramienta de verificación de dominios disponibles.
3. Realizar una búsqueda de nombres de dominio.
4. Elegir la mejor opción disponible.
5. Realizar tu pedido y completar el registro del dominio.
6. Verificar la propiedad de tu nuevo dominio.

CAPITULO IV: PANEL DE CONTROL

4.1. ¿Qué es el Panel de Control?

El panel es uno de los paneles de control basados en Linux más populares para cuentas de hosting web. Te permite administrar cómodamente todos los servicios en un solo lugar. Actualmente, cPanel es el estándar de la industria y la mayoría de los desarrolladores web lo conocen bien.

Intuitivo y fácil de usar, cPanel te permite administrar una cuenta de hosting web con la máxima eficiencia. Ya sea creando nuevos usuarios de FTP y direcciones de correo electrónico o monitoreando recursos, creando subdominios e instalando software.

4.2. Tipos de Panel de Control

Cpanel

Plesk

VirtualMin

ISPConfing

4.7. Principales funciones del cPanel

Se puede hacer de forma independiente, aunque es un trabajo muy tedioso, por eso existen software que se llaman Paneles de Control y que se encargan de que desde un mismo lugar se pueda interactuar con todos estos componentes individuales.

Los servicios instalados por defecto vienen configurados para ser independientes de otros, un panel se encarga de administrar la configuración de todos estos servicios de tal forma que a nuestros ojos se ven como un solo sistema.

Por ejemplo, cuando un usuario se da de alta en un panel se crea un usuario en el propio panel y además por detrás el panel se encarga de darlo de alta en el sistema operativo y además en el servicio FTP todo de forma automática. El panel se encarga de mantener estos usuarios

sincronizados siempre para que solo tengamos que recordar una sola credencial de acceso en lugar de varias.

Si bien nosotros como usuarios vamos a tener un único usuario y password para ingresar a cualquiera de las tres partes, tanto el panel web hosting, servicio FTP y sistema operativo en realidad se trata de 3 sistemas de autentificación diferentes.

Un panel también se encarga de administrar otros servicios como las base de datos y las casillas de correo y de proveernos directa o indirectamente herramientas adicionales para manejar la base de datos, crear y restaurar respaldos, administrar certificados SSL entre una larga lista de operaciones.

Las tareas que usualmente realiza un panel son variadas, hay paneles que cubren lo básico, algunos incluso menos y otros agregan otros servicios que su competencia.

4.8. Herramientas del cPanel

Administrador de archivos

En este módulo encontrarás opciones con las cuales podrás acceder y administrar los directorios y archivos alojados en el disco duro correspondiente al servidor web teniendo la oportunidad de llevar a cabo una serie acciones sobre ellos como crear, modificar, renombrar o eliminar.

Sin embargo, debes tener mucha precaución cuando estés utilizando cualquiera de las opciones de este módulo teniendo presente que estás trabajando directamente en el servidor web y cualquier fallo podría ocasionar que tu sitio quedase totalmente inoperante.

Copias de seguridad

Esta herramienta de CPanel te brinda la posibilidad de efectuar respaldos o backups de tu sitio web, cuya modalidad podrás configurar estableciendo tanto la frecuencia (diario, semanal, mensual) así como las áreas del sitio web que deseas respaldar o bien, de todo el sitio en general.

En este sentido, con las copias de seguridad puedes resguardar la integridad de todos los archivos del sitio web incluyendo la base de datos, listas de correos electrónicos, cuentas FTP entre otros.

Bases de datos

Es el gran depósito de la información a la que pueden acceder los clientes.

Capas en las que trabaja la arquitectura cliente servidor

Dos capas:

El cliente solicita los servicios y el servidor de datos responde con sus propios recursos sin aplicaciones adicionales.

Tres capas:

En este tipo existe un intermediario que puede ser una aplicación o un navegador web que la posee el cliente como otro servidor y que solicita servicios del servidor central de datos.

N capas:

En este tipo se pueden tener varios servidores que brindan servicios específicos que a su vez ellos solicitan a otro servidor para enviar la información solicitada por el cliente.

Ventajas

- Integración de equipos y sistemas.
- Interacción continúa con el usuario.
- Acceso simultaneo varios usuarios al mismo tiempo.

Desventajas

- Costos elevados
- Mantenimiento y reparación especializada
- Protocolos de seguridad

Propósito

Como mencionamos antes esta arquitectura es la usada por la red internet por lo que la hace altamente eficiente flexible, de gran escalabilidad y adaptable a los diferentes servicios, aumentando grandemente el rendimiento sobre todo en lo concerniente a sistemas operativos, redes de comunicación y bases de datos.

También se usa para la comunicación entre dos dispositivos de una red, mediante el uso de protocolos establecidos y la apropiada forma de guardar los datos.

Formas de implementación

- Implementación en un solo servidor
- Implementación separando el servidor de datos
- Implementación en un servidor con servicio de aplicaciones.
- Implementación con servidor separado del servicio de aplicaciones
- Implementación por separado

Implementación en un solo servidor

En esta estructura se tiene al cliente por un lado y por otro se encuentra el servidor web y la base de datos, donde el cliente hace una petición y el servidor consulta en la base de datos y envía la respuesta al cliente.

Implementación separando el servidor de datos

En este tipo se tendría dos servidores, el servidor web y el servidor de bases de datos, donde el cliente envía la petición la recibe el servidor web este se la envía al servidor de bases de datos, este envía la respuesta al servidor web y este se la envía al cliente.

Implementación en un servidor con servicio de aplicaciones

Aquí se tiene todo en un servidor web con aplicaciones y la base de datos es decir esta todo integrado, todo trabaja en un servidor el cual tiene una aplicación para las consultas a la base de datos enviada por el cliente, es decir el cliente envía una petición que es recibida por el

servidor web este la pasa al aplicativo y el aplicativo la pasa al servidor de bases de datos, el servidor de bases de datos envía la respuesta al aplicativo este se la entrega al servidor web y a su vez este se la envía al cliente.

Implementación con servidor separado del servicio de aplicaciones

En este tipo el servidor y el aplicativo están separados del servidor de bases de datos, permitiendo la integración del servidor web con la aplicación, el cliente hace la petición al servidor web, el aplicativo se la envía al servidor de bases de datos y este le envía la respuesta al servidor web mediante el aplicativo, enviándole la respuesta al cliente.

Implementación por separado

En este tipo se utiliza una máquina para cada componente, es decir una máquina para el servidor web, otra para las aplicaciones y otra máquina para la base de datos, este modelo realiza sus operaciones por separado logrando rapidez y eficiencia.

El desarrollo de una arquitectura adecuada, depende del nivel de desempeño y características específicas de la organización y de la aplicación que se esté desarrollando.

La tecnología que se utilice irá en función de la aplicación web y de la arquitectura elegida en función del nivel de seguridad y de la infraestructura de la organización.

.

Bases de datos web

Una base de datos web brinda almacenamiento de datos en línea a la cual se pueden tener acceso muchos usuarios, esto ha cambiado un poco el tipo de datos que se almacenan en ellas ya no

solo números, sino también documentos que actualizan y dan mantenimiento a una página web, de allí que han surgido gestores de bases de datos para ese uso específico.

Aunque esto también ha traído nuevos conceptos y herramientas como el tema de la seguridad de los datos en Internet, ya que se debe proteger los datos de una organización porque es de vital importancia tanto para ellos, como para los usuarios y de esto se pueden aprovechas terceros que se dedican al hackeo de datos por internet.

Páginas web con bases de datos

La mayoría de las páginas web que visualizamos en internet hacen uso de una base de datos de la cual extraen información que las mantienen actualizadas.

Para que una página web haga uso de una base de datos es necesario conocer varios conceptos como:

Front-End

El front-end está compuesto por todo lo que el usuario puede observar e interactuar como las páginas los elementos como imágenes, lenguaje de etiquetas y estilos entre otros.

Back-end

Es todo aquello que está oculto al usuario como la base de datos o el servidor web.

Para poder acceder a una base de datos primero hay que crear la interfaz para introducir los datos del lado del front-end.

Front-end

En esta sección se describe los diferentes lenguajes y herramientas que componen la parte visual de una pagina web.

Lenguaje de marcado

Este lenguaje es el HTML que es el encargado de crear la estructura de la página web.

Es decir, el Inicio, el encabezado y el cuerpo de la página.

<HTML> etiqueta de inicio

<HEAD>

<TITLE>

Encabezado y título de la página

</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Cuerpo de la página

</BODY>

</HTML> fin

HTML por ser un lenguaje de etiquetas siempre va a tener una etiqueta de apertura y otra de cierre, utiliza etiquetas para párrafos de texto, para insertar imágenes, tablas, sonidos, en fin para insertar todos los elementos de componen una página web.

HTML viene a ser como el idioma de la web puesto que todas las paginas están escritas en HTML, por lo que es el lenguaje estándar de la web, el lenguaje tuvo sus inicios en la década de los 80 en los laboratorios CERN con la finalidad de compartir documentos utilizando una red, surgiendo después lo que es el www que lo popularizo, HTML como todos los lenguajes ha ido evolucionando en diferentes versiones, actualmente la versión 5 es el estándar oficial de HTML.

Las paginas HTML se pueden escribir en cualquier editor de texto, aunque existen herramientas que ofrecen un entorno de desarrollo que permiten la creación de páginas HTML, scripts y estilos.

Una vez escrita la página esta debe ser guarda con la extensión .HTML para pasar a ser ejecutada en un navegador web como Chrome o Firefox o el navegador de Windows el internet Explorer.

Lenguaje de estilos

Este lenguaje es el CSS que permite el definir el estilo de la página por ese motivo sus siglas significan hojas de estilos en cascadas. Es un lenguaje que se usa para el diseño visual de una página web, su introducción en el mundo web cambio el contenido de la página como títulos, párrafos, tablas, formularios son independientes del del aspecto visual de la página como colores, estilos de letra, fondos, márgenes. Esta separación permite que diferentes páginas HTML compartan un mismo archivo de estilos, CSS logrando con esto una optimización en el ahorro de tiempo de desarrollo de una página web y que a su vez esta sea más fácil de mantener. Este lenguaje desde su aparición en diciembre de 1996 ha evolucionado de manera que hay versiones de CSS1, CSS2, CSS3 y CSS4 que es la última versión en desarrollo de este lenguaje de estilos.

Para crear un archivo de estilos también se utiliza un editor de textos para escribir el código y luego debe ser guardado con la extensión .CSS. Siendo este archivo enlazado a la página web o las páginas web a la(s) que se le aplicara el estilo.

```
p
{
border: medium double rgb(250,0,255)
Font: “arial”
Color: “#00ccff”
Border=”10”
}
```

Existen 3 formas de aplicar estilos a un archive .HTML

- En línea
- Código embebido
- En un archivo externo

En línea se especifica en la misma etiqueta HTML utilizando la cláusula STYLE pero este estilo solo afecta al contenido de la etiqueta.

Embebido se especifica el estilo en el head de la página con la etiqueta <STILE> afectando el estilo solo a los elementos de esa página.

Archivo externo que consiste en crear un archivo de estilos para las páginas web que después puede ser enlazado a diferentes páginas. Siendo esta ultima la más recomendada y utilizada.

El código CSS está compuesto de reglas, cada regla tiene selectores de elementos y el cuerpo declarativo. El nombre de selector se refiere a que elemento se va aplicar el estilo y el bloque declarativo se especifican las propiedades y sus valores separados por dos puntos (:), la propiedad es la característica del elemento como alto, ancho, color y el valor es como se cambia esa característica como 100%, rojo. Cada línea de propiedad: valor; finaliza con un (;).

Todos estos lenguajes forman parte del proceso de la creación del front-end de la página o del sitio web, para lograr esto podemos hacer uso de software de desarrollo web como Foundation, Dreamweaver entre otros.

Foundation

Es un framework CSS que incorpora plugins JavaScript para la elaboración de sitios webs que trabaja en base a un preprocesador SASS. Incorpora una serie de componentes como:

Grillas

Formularios

Botones

Tipografía

Orbis (sliders)

Navegación

Esta herramienta en muy utilizada para diseñar front-end de las aplicaciones web creado por una empresa de diseño en California con el objetivo de facilitar el diseño de una página web de una manera responsiva.

Dreamweaver

Es una herramienta de desarrollo muy utilizada por los desarrolladores web, por su facilidad de uso y la creación de sitios web con aplicaciones del lado del servidor a no nivel local o remoto utilizando el lenguaje PHP y la conexión a bases de datos.

Este software de desarrollo web puede ser utilizado por novatos y expertos, para los novatos que no conocen de HTML ni de CSS posee herramientas que fácilmente permiten diseñar un sitio web sin conocimientos de codificación web.

Y para los usuarios expertos en desarrollo ofrece un ambiente de desarrollo muy versátil porque permite la incorporación de otras tecnologías para diseñar sitios web dinámicos muy eficientes y de calidad.

Back-end

Back-end al ser una parte que el usuario no visualiza está compuesta principalmente por la base de datos, el gestor de bases de datos el más popular es el MySQL.

MySQL

Es un gestor de bases de datos relacionales que contiene un lenguaje para definir la base de datos, extraer los datos de la base de datos y realizar operaciones con dichos datos.

También en esta parte se considera el modelado de los datos o más conocido como el modelo relacional al menos conceptualmente para poder identificar las tablas, campos e índices.

Medios de conexión

Esta parte está compuesta por la forma de conectar la parte del front-end y el back-end. Existen diferentes lenguajes en la actualidad que permiten esta conexión, pero entre los más usados están el PHP, NODEJS, y el PYTON. La utilización de cada uno de ellos depende del desarrollador por cual se inclina a utilizar o cual domina más o presta las facilidades a la aplicación web.

CAPITULO V: HERRAMIENTAS DEL DISEÑO Y DESARROLLO DE LA APLICACIÓN WEB

5.1. Estructura de una Página Web

Para crear una página web se necesita un documento HTML utilizando tres elementos o tags principales que cualquier sitio Web usa: html, head y body.

Para crear un verdadero documento HTML comenzará con tres elementos contenedores:

- <html>
- <head>
- <body>

Estos tres se combinan para describir la estructura básica de la página:

- **<html>**: Este elemento envuelve todo el contenido de la página (excepto la DTD)
- **<head>**: Este elemento designa la parte de encabezado del documento. Puede incluir información opcional sobre la página Web, como puede ser el título (el navegador lo muestra en la barra de título), palabras clave de búsqueda opcionales y una hoja de estilo opcional.
- **<body>**: Este elemento alberga el contenido de su página Web, es decir, aquello que queremos que aparezca en el área de navegación del navegador.

5.2. Herramientas.

El diseño web es una actividad que consiste en la planificación, diseño, implementación y mantenimiento de sitios web. No es simplemente la implementación del diseño convencional ya que se abarcan diferentes aspectos como el diseño gráfico web, diseño de interfaz y experiencia de usuario, como la navegabilidad, interactividad, usabilidad, arquitectura de la información; interacción de medios, entre los que podemos mencionar audio, texto, imagen, enlaces, video y la optimización de motores de búsqueda.

Hemos seleccionado 12 herramientas para crear una página web gratis:

1.- WordPress

Crea fácilmente un Sitio Web con plantillas increíbles y difunde tus ideas online. Alojamiento gratis. Listo para móvil. Estadísticas valiosas. SEO incorporado. Preparado para móvil. Escalable y seguro.

2. Zyro

Es un creador de páginas web donde se incluye además la posibilidad de tener tienda en línea, cuenta con una gran optimización para toda clase de dispositivos, en donde su mayor atractivo es la facilidad de publicación, además de contar con una amplia variedad de plantillas, cuenta con protección SSL y una herramienta -Generador de Contenido con IA -poderosa herramienta eliminará semanas del proceso de construcción de tu sitio web.

3. Wix

Creemos que todo es posible con la plataforma adecuada. Ya sea que estés por crear una página web por primera vez, o que ya seas un profesional en diseño web, tenemos todo lo que necesitas. Para empezar, tienes dos opciones: obtener un sitio web gratuito diseñado para ti especialmente con la herramienta de Inteligencia Artificial de Wix (ADI), o hacerlo tú mismo con la total libertad de diseño del Editor de Wix.

4. Blogger

Blogger sirve como plataforma para elaborar contenidos de cualquier tipo, con cualquier forma y para cualquier sector. Es un sistema sencillo que no tiene otra finalidad más allá de la publicación de textos o difusión de información, pero que siempre tiene cierto toque amateur debido a la posibilidad de uso para cualquier persona.

5. Medium

Plataforma de publicación que centraliza su servicio como un agregador de contenidos de calidad. Medium aprovecha los cerebros de los escritores, pensadores y narradores más perspicaces del mundo para ofrecerte las opiniones más inteligentes sobre temas importantes. Sea cual sea su interés, siempre puede encontrar ideas frescas y perspectivas únicas.

6.- Hugo

Hugo es uno de los generadores de sitios estáticos de código abierto más populares. Con su increíble velocidad y flexibilidad, Hugo hace que la creación de sitios web sea divertida nuevamente. El rendimiento mejorado, la seguridad y la facilidad de uso son solo algunas de las razones por las que los generadores de sitios estáticos son tan atractivos.

7.- SITE123

Cree un sitio web utilizando estilos y diseños prediseñados. No se requieren habilidades de diseño o codificación. Es una solución perfecta para un usuario de Internet privado o corporativo, que ofrece herramientas que le ahorrarían cualquier experiencia anterior de diseño y codificación y le permitirán manejarlo sin contratar a un profesional.

8.- Weebly

Ya sea que esté comenzando un negocio desde cero o llevando su negocio en persona, con Weebly, los empresarios pueden crear sitios web que a los clientes les encanta visitar y comprar. Nuestras potentes herramientas facilitan la creación de un sitio profesional optimizado para dispositivos móviles y el crecimiento de su negocio con marketing integrado y análisis avanzados.

9.- Jimdo

Jimdo utiliza el poder de la inteligencia artificial para diseñar tu web personalizada en tan solo tres minutos. Consigue un sitio innovador y atractivo con todas las herramientas necesarias para tu sector.

10.- Webnode

Webnode es un creador de páginas web maravilloso por su sencillez de uso. Desde su nacimiento en 2008, ya ha ayudado a más de 30 millones de usuarios a crear sus propias páginas

web. No importa si necesitas una web profesional para tu negocio, un bonito porfolio o una tienda online intuitiva para los visitantes; tendrás la herramienta adecuada para crear una web como tú quieres.

5.3 Editores de Código Html

Un editor de HTML se utiliza para escribir la base de un sitio web. Y si bien cualquier editor de texto puede hacer este trabajo, no significa que tengas que hacerlo sin ningún tipo de ayuda. Las funciones adicionales, la comprobación de errores y un editor más intuitivo en general, son cosas que pueden facilitarte la vida significativamente. Los fundamentos de los editores de HTML son los mismos: te ayudan a escribir código resaltando las sintaxis, insertando elementos y estructuras HTML de uso común, y ofreciendo autocompletado.

5.5 BASES DE DATOS

WordPress es un sistema de gestión de contenidos (CMS) que permite crear y mantener un blog u otro tipo de web.

Con casi 10 años de existencia y más de un millar de temas (plantillas) disponibles en su web oficial, no es solo un sistema sencillo e intuitivo para crear un blog personal, sino que permite realizar toda clase de web más complejas.

WordPress es un sistema ideal para un sitio web que se actualice periódicamente. Si se escribe contenido con cierta frecuencia, cuando alguien accede al sitio web, puede encontrar todos esos contenidos ordenados cronológicamente (primero los más recientes y por último los más antiguos).

5.6. Historia

WordPress fue lanzado el 27 de mayo de 2003, fundada por un programador estadounidense nacido en Houston en 1984, Matt Mullenweg y Ryan Boren.

WordPress nació de otro software de código abierto que existía en 2003 llamado b2/cafelog, el cual fue adaptado hasta convertirse en los pasos iniciales de lo que es WordPress hoy en día. Todo ello en el mismo momento en el que el principal competidor de WordPress, por aquel momento llamado Movable Type, anunció un cambio en su estrategia de precios que provocó una migración masiva de sus usuarios hacia nuevas alternativas. Afortunadamente para los creadores de WordPress, habían llegado en el momento perfecto.

5.7. Características

- Aplicación de Libre Distribución (GPL). Se puede utilizar y modificar de forma gratuita.
- Gestión de usuarios. Permite crear usuarios y asignarles diferentes niveles de permisos en relación con la creación y publicación de contenidos en el blog.
- Facilidad de instalación y actualización.
- Suscripción RSS. Soporta el sistema de noticias RSS de tal forma que cualquier lector de noticias RSS puede suscribirse a los artículos, comentarios, etc del blog.
- Personalización del diseño. Se pueden utilizar plantillas y temas editables que permiten personalizar el aspecto gráfico del blog.
- Creación de contenidos. Admite proteger la lectura de un artículo con una contraseña; crear un artículo y que se publique al llegar una fecha; sementar en partes un artículo demasiado largo para evitar un scroll vertical excesivo; vista previa de artículos sin necesidad de publicarlo; subir e insertar imágenes propias y miniaturas; subir y enlazar distintos tipos de archivos (pdf, zip, doc, etc); organizar los artículos en categorías o secciones; gestionar borradores de artículos que se pueden guardar para retomarlos más adelante y publicarlos cuando se estime conveniente, etc.
- Favoritos. Al pulsar en el marcador de página asociado a cada artículo se crea en el navegador un enlace directo a esa página.

- Archivo histórico. Muestra de forma organizada en el tiempo los artículos anteriores.
- Búsqueda. Integra una herramienta de búsqueda que permite a los visitantes buscar en todo el blog por un término que se introduce como dato.
- Comentarios. Los visitantes pueden introducir sus comentarios a un artículo. Estos comentarios admiten algunas etiquetas HTML para enriquecer su formato de presentación. También admiten moderación y ofrecen el servicio de notificación por email a los usuarios suscritos cada vez que se introduzca uno nuevo.

5.8. Características de los Sistemas de Administración de Bases de Datos

Entre las principales características de los sistemas de base de datos podemos mencionar:

- Independencia lógica y física de los datos.
- Redundancia mínima.
- Acceso concurrente por parte de múltiples usuarios.
- Integridad de los datos.
- Consultas complejas optimizadas.
- Seguridad de acceso y auditoría.
- Respaldo y recuperación.
- Acceso a través de lenguajes de programación estándar.

5.9. Objetivos de las Bases de Datos

Una base de datos es un “almacén” que nos permite guardar grandes cantidades de información de forma organizada para que luego podamos encontrar y utilizar fácilmente. A continuación te presentamos una guía que te explicará el concepto y características de las bases de datos.

El término de bases de datos fue escuchado por primera vez en 1963, en un simposio celebrado en California, USA. Una **base de datos** se puede definir como un conjunto de información relacionada que se encuentra agrupada ó estructurada.

Desde el punto de vista informático, la base de datos es un sistema formado por un conjunto de datos almacenados en discos que permiten el acceso directo a ellos y un conjunto de programas que manipulen ese conjunto de datos.

Cada base de datos se compone de una o más tablas que guarda un conjunto de datos. Cada tabla tiene una o más **columnas** y **filas**. Las columnas guardan una parte de la información sobre cada elemento que queramos guardar en la tabla, cada fila de la tabla conforma un registro.

5.10. Tipos de Bases de Datos.

Entre los diferentes tipos de base de datos, podemos encontrar los siguientes:

MySql: es una base de datos con licencia GPL basada en un servidor. Se caracteriza por su rapidez. No es recomendable usar para grandes volúmenes de datos.

PostgreSql y Oracle: Son sistemas de base de datos poderosos. Administra muy bien grandes cantidades de datos, y suelen ser utilizadas en intranets y sistemas de gran calibre.

Access: Es una base de datos desarrollada por Microsoft. Esta base de datos, debe ser creada bajo el programa Access, el cual crea un archivo .mdb con la estructura ya explicada.

Microsoft SQL Server: es una base de datos más potente que access desarrollada por Microsoft. Se utiliza para manejar grandes volúmenes de informaciones.

5.12. Estructura de una Base de Datos.

Una base de datos, a fin de ordenar la información de manera lógica, posee un orden que debe ser cumplido para acceder a la información de manera coherente. Cada base de datos contiene una o más tablas, que cumplen la función de contener los campos.

En el siguiente ejemplo mostramos una tabla “comentarios” que contiene 4 campos.

	Field	Type
☐	id	int(11)
☐	titulo	varchar(100)
☐	texto	blob
☐	fecha	varchar(10)

Los datos quedarían organizados como mostramos en siguiente ejemplo:

←T→	id	titulo	texto	fecha
☐ ✎ ✕	1	saludos	[BLOB - 0 B]	22-10-2007
☐ ✎ ✕	2	como estas ???	[BLOB - 0 B]	23-10-2007

Por consiguiente una base de datos posee el siguiente orden jerárquico:

- Tablas
- Campos
- Registros
- Lenguaje SQL

El lenguaje SQL es el más universal en los sistemas de base de datos. Este lenguaje nos permite realizar consultas a nuestras bases de datos para mostrar, insertar, actualizar y borrar datos.

A continuación, veremos un ejemplo de ellos:

- **Mostrar:** para mostrar los registros se utiliza la instrucción Select. Select * From comentarios.
- **Insertar:** los registros pueden ser introducidos a partir de sentencias que emplean la instrucción Insert. Insert Into comentarios (título, texto, fecha) Values ('saludos', 'como esta', '22-10-2007')
- **Borrar:** Para borrar un registro se utiliza la instrucción Delete. En este caso debemos especificar cual o cuales son los registros que queremos borrar. Es por ello necesario establecer una selección que se llevara a cabo mediante la cláusula Where. Delete From comentarios Where id='1'.

- **Actualizar:** para actualizar los registros se utiliza la instrucción Update. Como para el caso de Delete, necesitamos especificar por medio de Where cuáles son los registros en los que queremos hacer efectivas nuestras modificaciones. Además, tendremos que especificar cuáles son los nuevos valores de los campos que deseamos actualizar. Update comentarios Set título='Mi Primer Comentario' Where id='1'.

GESTORES DE CUENTAS FTP

Para las transferencias de archivos el FTP es un conocido protocolo, en si es la forma en que un archivo baja y sube desde el ordenador dirigido al hosting caso contrario desde el hosting hacia el ordenador el FTP herramienta utilizada para la comunicación entre el hosting y el pc.

Por lo cual es utilizado para la actualización de la web, la realización de copias de seguridad, para subir archivos a la web.

5.9.1. CONEXIÓN A LA CUENTA FTP

Es necesario obtener la dirección IP que posee nuestra página web para poder conectarnos con la cuenta FTP, la contraseña y el nombre del usuario ya que estos datos son destinados al usuario al momento de la adquisición del hosting por el proveedor.

En lo cual si han sido proporcionados estos datos obtendremos el ingreso al hosting así como el ingreso a la cuenta FTP, en lo cual puedes descargar un archivo de configuración en versión XML, así como también el desarrollo de una cuenta FTP con la cual se va abrir.

5.9.2. INSTALACION A UN CLIENTE FTP

Es una instalación por el cual se va a utilizar FileZilla cliente para que sea sencilla ya que la versión del producto puede ser descargado en 32 o 64 bit y luego se instala siempre se debe la versión del cliente y no la del servidor.

5.9.3. TRANFERENCIA DE ARCIVO POR MEDIO DEL CLIENTE FTP

Cuando sea culminada la conexión de la cuenta FTP podremos visualizar cuatro cuadros de dialogo los cuales estarán ubicado 2 al lado derecho y 2 al lado izquierdo. Los que están ubicados al lado izquierdo será la representación de los archivos del pc desde el que estaremos trabajando en el cual tendremos un lado izquierdo superior y otro lado izquierdo inferior, el lado izquierdo superior nos mostrara las carpetas y el almacenamiento, por el otro lado izquierdo inferior nos estará mostrando la parte interior de nuestra carpeta seleccionada, por el lado derecho nos estará mostrando dos recuadros los cuales estarán ubicado en la parte inferior y otro superior, en el recuadro que se encuentra en la parte superior nos permitirá la demostración de las carpetas contenidas de forma general en el hosting y el otro recuadro que se encuentra en la parte inferior nos permitirá la visualización de una carpeta en específico o tener el acceso al contenido.

CAPITULO VI: PRESENTACION DE LA PROPUESTA

6.1. Análisis e Interpretación de Resultados

Los resultados obtenidos de la creación de la página web fueron vista por la comunidad educativa como innovadora porque la información puede darse a conocer de una manera más rápida y verifica por la misma unidad educativa. En la actualidad con la pandemia del Covid 19 es utilizada por los docentes de la unidad educativa “Tungurahua”.

6.2. Requerimientos Funcionales

Estos requisitos se obtendrán a partir de los intereses manifestados tanto por el responsable del sitio web, como de las personas que tendrán que interactuar directamente con él.

- Visualizar información.
- Insertar información.
- Modificar información.
- Eliminar información.

6.3. Requerimientos no Funcionales

En un primer nivel, los requerimientos no funcionales pueden clasificarse en requerimientos de producto, organizacionales y externos, tal como te mostramos en el artículo sobre clasificación de los requerimientos no funcionales.

En un segundo nivel, los requerimientos de producto pueden clasificarse en requerimientos de usabilidad, eficiencia, y seguridad. A su vez, los requerimientos organizacionales pueden clasificarse en requerimientos de entorno, organizacionales y de desarrollo. Asimismo, los requerimientos externos pueden clasificarse en requerimientos regulatorios, éticos y legislativos.

Cuando se realizan las fases de levantamiento y análisis de requerimientos, los requisitos no funcionales se pueden registrar en un documento de requerimientos de software.

6.4 Actores del Modelo de Sistema

BASE DE DATOS	DESCRIPCION
BASES DE DATOS	**Acceso a la base de datos.**
INFRAESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS	**Usuario administrador, registro de usuarios administradores, registro de clientes.**
CREDENCIALES	**Usuario y contraeña de usuario administrador y usuario y contraseña de administrador local.**

6.5. Creación de Bases de Datos

Lo más normal es que tu hosting te ofrezca la posibilidad de crear las bases de datos que necesites, aunque hay hostings que ponen una limitación en el número de bases de datos que puedes crear.

Para que no te veas limitado en ese aspecto (y en otros) es conveniente contratar un buen hosting que te permita crear tantas como necesites, como es el caso de estos dos.

Para crear una base de datos, tienes que acceder al cPanel de tu hosting y buscar la sección “Bases de datos”.
Haz clic en “MySQL Bases de datos”.



6.6. Creación de Tablas en la Base de Datos

Escribe el nombre que quieras darle y haz clic en “Crear una base de datos”. Los nombres siempre tendrán como prefijo el usuario que te haya asignado tu hosting. En mi caso es “lawebdet”.

Ahora tienes que crear un usuario que tendrá privilegios de administrador sobre la base de datos que acabas de crear. Lo puedes hacer en la misma ventana un poco más abajo.

6.8. Interfaz gráfica de acceso



6.8.1. Codificación

```
<?php
session_start();
if(isset($_SESSION['user'])){
    echo'<script>window.location="crearcuenta.php";</script>';
}
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Login</title>
<link  rel="stylesheet" href="estilo2.css">
</head>
<body>
 <div class="contenedor-form">
  <div class="toggle">
<h3><a href="login1.php" style="color:#FDFEFE">Iniciar Sesion</A></h3>
  </div>


  <div class="formulario">
  <h2>Iniciar Sesión</h2>
  <form method="POST" action="admin.php">
  <input type="text"  placeholder="Usuario" name="user" required>
  <input type="password" placeholder="Contraseña" name="pw" required>
  <input type="submit" name="login" value="Iniciar Sesión">
  </form>
  </div>

<div class="reset password">
<a href="#"><MARQUEE DIRECTION=LEFT>ASOCIACIÓN DE ARTESANOS "AMANTES DEL
    PROGRESO DEL CANTÓN DAULL"</MARQUEE></a>
</div>
</div>

</body>
</html>
```

6.8.2. Conexión a la Base de Datos

```
 <?php
session_start();
?>
<!DOCTYPE html>
<html >
<head><meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=euc-jp">

<title>conexion</title>
<link  rel="stylesheet" href="estilo2.css">
</head>
<body>
    <div class="contenedor-form">
<div align="center">
<form method="POST" action="">
<h4>
<?php
 include 'serv.php';
  if(isset($_POST['login'])){
      $usuario=$_POST['user'];
      $pw=$_POST['pw'];
      $log=mysql_query("SELECT user,clave FROM usuarios WHERE user='$usuario'
          and clave='$pw'");
      if(mysql_num_rows($log)>0){
          $row=mysql_fetch_array($log);
          $_SESSION["user"]=$row['user'];
          echo'Iniciando sesion para '.$_SESSION['user'].'<p>';
          echo'<script>window.location="crearcuenta.php";</script>';

      }else{
          echo '<script>alert("Usuario o contraseña incorrecto");</script>';
          echo'<script>window.location="index.php";</script>';
      }
      }
      ?>
      </h4>
 </form>
 </div>
      </body>
      </html>
```

6.9. Interfaz Gráfica para Registro de los Usuarios



6.9.1. Codificación

```
<?php
session_start();
include'serv.php';
if(isset($_SESSION['user'])){?>



<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>REGISTRO</title>
<link  rel="stylesheet" href="estilo2.css">
</head>
<body>
 <div class="contenedor-form">
  <div class="toggle">
 <h3><a href="cerrar2.php" style="color:#FDFEFE">Cerrar Sesión</A></h3>
  </div>


 <div class="formulario">
  <h2>Registro</h2>
   <form method="POST" action="registro.php">
   <input type="text" name="nombre" placeholder="Nombre" required>
  <input type="text" name="user" placeholder="Usuario" required>
    <input type="password" name="pass" placeholder="Contraseña" required>
       <input type="password" name="rpass" placeholder="Confirmar Contraseña"
```

6.9.2. Conexión a la Base de Datos

```
<html >
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
</head>
<body>

<?php

            $nombre  =$_POST['nombre'];
            $user     =$_POST['user'];
            $pass      =$_POST['pass'];
            $rpass     =$_POST['rpass'];
            $reqlen    =strlen($user)  * strlen($pass)   * strlen($rpass) ;
            if  ($reqlen > 0) {
                if($pass === $rpass) {
                    require("connect_db.php");

                    mysql_query("INSERT INTO registro VALUES('','$nombre','$user'
                        ,'$pass')");
                    mysql_close($link);
                    echo'Se ha registrado exitosamente';
                } else {
                    echo 'Por favor, introduduzca dos contraseñas identicas.';
                }
            } else {
                echo 'Por favor, rellene todos los campos requeridos.';
            }

?>
</body>
      </html>
```

6.10.1 Código Fuente Interfaz Gráfica del Formulario Ingreso de Datos

```
<?php
session_start();
include'serv.php';
if(isset($_SESSION['user'])){?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head><meta charset="UTF-8">
<title>REGISTRO</title>
<link  rel="stylesheet" href="estilo2.css">
</head>
<body>
 <div class="contenedor form">
  <div class="toggle">
 <h3><a href="cerrar.php" style="color:#FDFFFF">Cerrar Sesión</A></h3>
  </div>


 <div class="formulario">
  <h2>Registro de Alumnos</h2>
   <form method="POST" action="datos.php">
   <input type="text" name="cedula" placeholder="Cedula" required>
  <input type="text" name="nombre" placeholder="Nombre y Apellidos" required>
    <input type="text" name="edad" placeholder="Edad" required>
    <input type="text" name="ciudad" placeholder="Ciudad" required>
    <input type="text" name="direccion" placeholder="Direccion" required>
    <input type="text" name="telefono" placeholder="Telefono" required>
    <input type="text" name="curso" placeholder="Curso" required>
    <input type="text" name="nota_ingreso" placeholder="Nota de Grado Bachiller"
        required>
 <input type="submit"  name="submit"  value="Registrarse">

</form>
</div>
```

6.10.2. Conexión a la Base de Datos

```
<html>
<head>
<title> Datos </title>
<link  rel="stylesheet" href="estilo2.css">
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
<body>
<div class="contenedor-form">
<div align="center">
<h4>
<?php
$conexion=mysqli_connect("localhost","socartes_useradm","artesanosdau19."
    ,"socartes_datos")or
die("Problemas con la conexion");
mysqli_query($conexion,"insert into alumnos(cedula,nombre,edad,ciudad,direccion
    ,telefono,curso,nota_ingreso)values
('$_REQUEST[cedula]','$_REQUEST[nombre]','$_REQUEST[edad]','$_REQUEST[ciudad]'
    ,'$_REQUEST[direccion]','$_REQUEST[telefono]','$_REQUEST[curso]'
    ,'$_REQUEST[nota_ingreso]')")
or die("Problemas en el select".mysqli_error($conexion));
mysqli_close($conexion);

                echo'Se ha registrado al alumno exitosamente';
?>
<a href="Registro_de_Alumnos.php"><input type="button" value="Volver"></a>
</h4>
</div>
</div>
</body>
</html>
```

6.11.2. Conexión a la Base de Datos Para Consultar

```
<html>
<head><meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title> Consultar los registros</title>
<link  rel="stylesheet" href="estilo2.css">

</head>
<body>
<div class="contenedor-form">
<div align="center">

<?php
$conexion=mysqli_connect("localhost","socartes_useradm","artesanosdau19."
    ,"socartes_datos") or
die("Problemas con la conexion");
$registro=mysqli_query($conexion,"select cedula,nombre,edad,ciudad,direccion
    ,telefono,curso,nota_ingreso
from alumnos where cedula='$_REQUEST[cedula]'") or
die("Problemas en el select:".mysqli_error($conexion));
if($reg=mysqli_fetch_array($registro))
{
echo '<br>';
echo '<table class="tablalistado">';
echo '<tr>';
echo '<th>';
echo 'Cedula';
echo '</th>';
echo '<td>';
echo $reg['cedula'];
echo '</td>';
echo '</tr>';
echo '<tr>';
echo '<th>';
echo 'Nombre';
echo '</th>';
echo '<td>';
```

```
echo 'Telefono';
echo '</th>';
echo '<td>';
echo $reg['telefono'];
echo '</td>';
echo '</tr>';
echo '<tr>';
echo '<th>';
echo 'Curso';
echo '</th>';
echo '<td>';
echo $reg['curso'];
echo '</td>';
echo '</tr>';
echo '<tr>';
echo '<th>';
echo 'Nota de ingreso';
echo '</th>';
echo '<td>';
echo $reg['nota_ingreso'];
echo '</td>';
echo '</tr>';
echo '<table>';
}
else
{
echo "<h4>No existe alumno con ese numero de cedula.</h4>";
}
mysqli_close($conexion);
?>
<a href="consulta.php"><input type="button" value="Volver"></a>
  </div>
  </div>
</body>
</html>
```

6.12. Código Fuente

```
<html>
<head><meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb18030">

  <title>actualizar</title>
  <link  rel="stylesheet" href="estilo2.css">
</head>
<body>
<div class="contenedor-form">
  <div class="toggle">
  </div>

  <?php
    $mysql=new mysqli("localhost","socartes_useradm","artesanosdau19."
        ,"socartes_datos");
    if ($mysql->connect_error)
      die("Problemas con la conexión a la base de datos");

    $registro=$mysql->query("select nombre,edad,ciudad,direccion,telefono,curso
        ,nota_ingreso from alumnos where cedula=$_REQUEST[cedula]") or
      die($mysql->error);

    if ($reg=$registro->fetch_array())
    {
  ?>
```

6.13. Estilos

```
*{
margin: 0;
padding: 0;
-webkit-box-sizing:border-box;
-moz-box-sizing:border-box;
box-sizing:border-box;
}

body{
    background-image: url(fondo.jpg);
     background-size: 100vw 100vh;
     background-attachment: fixed;
     margin:0;
     background-color:#FAFCA3;

     }
     .contenedor-form{

          position:relative;
          background: rgba(255,80,300,0.300);
          width:100%;
          max-width:600px;
          margin:150px auto;
          color:#131311;
          border-radius:10px;


     }
     .contenedor-form .toggle{
          position:absolute;
          top: 7px;
          left: 7px;
          width: 100px;
          height: 30px;
          font-size:12px;
          line-height:25px;
          text-align:center;
          border-top:2px solid #FF3318;
          border-bottom:2px solid #1852FF;
          transition:all .8s ease;
          cursor:pointer;

     }
     .contenedor-form .toggle span{
          letter-spacing:1px;
          }
     .contenedor-form .toggle:hover{
          border-top:2px solid #D3DE22;
          border-bottom:2px solid #D3DE22;
     }

     .contenedor-form h1{
          margin:0 0 28px 0;
          font-size:60px;
          font-weight:400;
          line-height:1;
     }


     .contenedor-form h4{
          margin:0 0 28px 0;
          font-size:30px;
          font-weight:400;
          line-height:1;
     }
       .contenedor-form  input[type="text"],
     .contenedor-form  input[type="password"]{
          outline:none;
          background:#F8F9F4;
          display:block;
          width:100%;
          padding:10px 15px;
          color:#000000;
          border:none;
          border-radius:2px;
          border-bottom:4px solid #111211;
          font-family:Roboto;
          font-size:20px;
          font-weight:normal;
          margin:0 0 28px 0;
          transition:all.3s ease;
     }
     .contenedor-form  input[type="text"]:focus,
     .contenedor-form  input[type="password"]:focus{
          border-bottom:4px solid #D3DE22  ;
     }
```

```
.contenedor-form  select{
    background:#E0E2E4;
    display:block;
    width:100%;
    padding:10px 15px;
    color:#777777;
    border:none;
    border-radius:5px;
    font-family:Roboto;
    font-size:95%;
    font-weight:normal;
    margin:10px 0 5px 0;
}

.contenedor-form  input[type="submit"]{
    background:#E0C9D0;
    color:#000000;
    border:none;
    width:100%;
    padding:10px 0;
    font-weight:normal;
    font-family:Roboto;
    letter-spacing:1px;
    font-size:20px;
    cursor:pointer;
    transition:all .5s ease;
}

.contenedor-form  input[type="submit"]:hover{
    background:rgba(150,200,255,1.10);
}
```

```
.contenedor-form .formulario:nth-child(2){
    display:block;
}


/*Tabla*/
.contenedor-form .contenedor-tabla{
top:25;
width:10%;
height:30%;
position:relative;
}
.contenedor-form .tablalistado {
border-collapse: collapse;
box-shadow: 0px 0px 8px #000;
margin:20px;
}
.contenedor-form .tablalistado th{
border: 1px solid #000;
padding: 5px;
background-color:#ffd040;
}
.contenedor-form .tablalistado td{
border: 1px solid #000;
padding: 5px;
background-color:#ffdd73;
}

.contenedor-form  input[type="button"]{
    background:#6BC9B6;
    color:#0C0C04;
    border:none;
    width:100%;
    padding:10px 0;
    font-weight:normal;
    font-family:Roboto;
    letter-spacing:1px;
    font-size:20px;
    cursor:pointer;
    transition:all .5s ease;
}

.contenedor-form  input[type="button"]:hover{
    background:rgba(150,200,255,1.10);

}
.contenedor-form .reset-password{
    background:#9A40A6;

    width:100%;
     padding:15px 0;
     text-align:center;
     border-bottom-right-radius:5px;
     border-bottom-left-radius:5px;
}
.contenedor-form .reset-password a{
    color:#F9FDFD;
    text-decoration:none;
    font-size:10px;

}
.contenedor-form .formulario{
    padding:40px;
    display:none;
}
```

CONCLUSIONES

Se ha desarrollado una base de datos y esta se encuentra operativa, funcionado, ejecutando acciones básicas como son almacenamiento, actualización, eliminación y listar datos, funciones primordiales de cualquier base de datos.

RECOMENDACIONES

Mantener actualizado los datos eliminar redundancias, optimizar el servidor para que se ejecute sin inconvenientes, la base de datos, el código fuente puede ser actualizado en cualquier momento y agregar nuevas funciones.

BIBLIOGRAFÍA
EJEMPLOS

https://neoattack.com/alojamiento-paginas-web/
https://culturacion.com/como-funciona-un-hosting/
https://www.hiberus.com/crecemos-contigo/servicios-de-google-cloud-para-big-data/
https://es.slideshare.net/andreaarodriguez3/tic-almacenamientoenlanube
https://www.emprender-facil.com/atencion-al-cliente-un-buen-servicio/
https://www.aboutespanol.com/que-es-almacenamiento-en-la-nube-157946
https://https875768458.wordpress.com/2020/05/18/cuanto-cuesta-una-pagina-web-imag…
https://culturacion.com/como-funciona-un-hosting/
https://www.emprender-facil.com/atencion-al-cliente-un-buen-servicio/
https://culturacion.com/como-funciona-un-hosting/
https://www.resepkuini.com/que-es-un-hosting-y-como-funciona/
https://assistemas.net/que-tipos-de-dominios-hay-en-internet/
https://mi.certerus.com/knowledgebase/32/Tipos-de-Dominios.html
https://donweb.com/tips/dominios-de-internet-por-paises
https://https875768458.wordpress.com/2020/05/18/cuanto-cuesta-una-pagina-web-imag
https://bibdigital.epn.edu.ec/bitstream/15000/19777/1/CD-9186.pdf
https://basededatos.top/
https://disenowebakus.net/domine-html-y-dhtml-primeros-pasos.php
http://idef.formosa.gob.ar/geoportal/node/10
https://blog.infranetworking.com/hosting-tipos-paneles-control-mas-populares/
https://energiminas.com/ceo-de-anglo-american-gran-parte-de-nuestro-trabajo-no-se-pue…
https://www.powershow.com/view2b/40c252-OTE0M/BASE_DE_DATOS_powerpoint…
https://bibdigital.epn.edu.ec/bitstream/15000/19777/1/CD-9186.pdf
https://basededatos.top/
https://platzi.com/tutoriales/1566-bd/4917-que-son-las-bases-de-datos/
https://disenowebakus.net/domine-html-y-dhtml-primeros-pasos.php
http://cidecame.uaeh.edu.mx/lcc/mapa/PROYECTO/libro14/41_introduccin.html
https://www.aventura.digital/que-es-cpanel/
https://culturacion.com/como-funciona-un-hosting/
https://www.godaddy.com/es/domains/domain-name-generator
https://www.verisign.com/es_LA/domain-names/domain-name-search/index.xhtml
https://es.wikipedia.org/wiki/Estructura_de_Internet
https://culturacion.com/como-funciona-un-hosting/
https://dxmedia.net/diferencias-servidor-hosting/
https://brainly.lat/tarea/23332623

https://culturacion.com/como-funciona-un-hosting
https://culturacion.com/como-funciona-un-hosting/
https://sf6fab4990fa1dfc2.jimcontent.com/download/version/1463157964/module/11046…
https://platzi.com/tutoriales/1566-bd/4917-que-son-las-bases-de-datos
https://platzi.com/tutoriales/1566-bd/4917-que-son-las-bases-de-datos/
https://www.altova.com/es/mapforce/advanced
https://disenowebakus.net/domine-html-y-dhtml-primeros-pasos.php
https://lawebdetuvida.com/que-es-una-base-de-datos/
https://www.aventura.digital/que-es-cpanel/
https://www.aventura.digital/que-es-cpanel
https://www.hostinger.co/hosting-web
https://www.aventura.digital/que-es-cpanel
https://www.aventura.digital/que-es-cpanel/
https://disenowebakus.net/domine-html-y-dhtml-primeros-pasos.php

https://ferreiragomez.files.wordpress.com/2019/09/4.-guia-2-estructura-html.pdf
https://es.scribd.com/document/378374985/Estructura-de-Una-Pagina-Web-en-HTML

https://darioguerra.com/wp/dominio-y-hosting/webs-comerciales/
https://darioguerra.com/wp/dominio-y-hosting/webs-comerciales
https://dharmawebstudio.com/blog/que-es-wordpress-y-cuales-son-sus%20principales-c…
ttp://www.pmoinformatica.com/2015/05/requerimientos-no-funcionales-ejemplos.html
https://joangregorioperez.blogspot.com/2019/05/requerimientos-no-funcionales-ejemplos…
https://www.coursehero.com/file/p2mf6ds/2-REQUERIMIENTOS-NO-FUNCIONALE…
https://disenowebakus.net/domine-html-y-dhtml-primeros-pasos.php
https://www.hostingconection.com/blog-web-hosting/web-hosting/web-hosting-todo-lo-q…
https://joangregorioperez.blogspot.com/2019/05/requerimientos-no-funcionales-ejemplos…
http://repositorio.uta.edu.ec/bitstream/123456789/5539/1/TESIS%20YADIRA%20AL
https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-cpanel
https://guiadev.com/page/23/
https://ingeniotic.com/que-es-un-hosting-web/
https://ingeniotic.com/que-es-un-hosting-web/
https://culturacion.com/como-funciona-un-hosting/
https://culturacion.com/como-funciona-un-hosting
https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-cpanel
https://password-generator.soft143.com/es/12373-bitlocker-password-generator
https://hostingplussvps.com/que-es-cpanel-guia-completa-de-cpanel-para-principiantes/
https://www.hostingvenezuela.net/cpanel-caracteristicas-uso/

http://docencia.fca.unam.mx/~lestrada/files/TRABAJO%20BASE%20DE%20DATOS.p…
https://disenowebakus.net/domine-html-y-dhtml-primeros-pasos.php
https://www.wnpower.com/blog/base-datos-wordpress-estructura
https://www.wnpower.com/blog/base-datos-wordpress-estructura/
https://infopadresjag.files.wordpress.com/2009/03/manual-wordpress-castellano.pdf
https://informaticacsf.files.wordpress.com/2010/02/tutorial-wordpress.pdf

https://www.monografias.com/trabajos7/bada/bada.shtml
https://infopadresjag.files.wordpress.com/2009/03/manual-wordpress-castellano.pdf

ANEXOS

FASE	COORDINADOR	SEMANAS									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1. búsqueda de entidades que aprueben el diseño del proyecto web	Tutor/estudiantes	—									
2. estudio de la información de ofertas académicas de las instituciones presentadas para la aprobación del proyecto	Tutor/estudiantes		—								
adquisición de hosting y dominio para el proyecto	Tutor/estudiantes			—							

4. Configuración de hosting, de dominios y subdominios	**Tutor/estudiantes**										
5. desarrollo de la base de datos	**Tutor/estudiantes**										
6.desarrollo de la interfaz gráfica de acceso a la base de datos	**Tutor/estudiantes**										
7.migracion de archivos y bases de datos contenidas en los servidores de la institución hacia el	**Tutor/estudiantes**										

servidor web(hosting)											
8.revisiones y pruebas	**Tutor/estudiantes**										

Detector de plagio V.1804 – Informe de originalidad 15/12/2020 5:45: 18

Documento analizado: **TESIS DE GRADO KATHERINE CASTRO BAJAÑA.docx.** Licenciado para: **LUIS MIGUEL ALVARADO ALVARES**

Preajustes de comparación: **Volver a escribir** Idioma detectado: **Spanish**

Tipo de verificación: **Control de internet.**

Análisis detallado del cuerpo del documento:

Tabla de relaciones

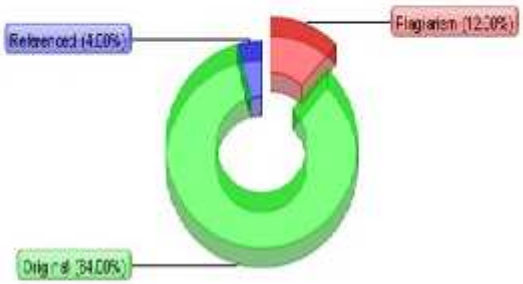


Gráfico de distribución:

