INDICE DE CONTENIDO

RESUMEN……..4

INTRODUCCION……..5

CAPITULO I MARCO TEORICO……..6

Situación general……6

Problema……6

Objetivo……6

Justificación……7

Delimitación……7

Empresa o Institución que se le realizara el software……7

Ventaja del desarrollo del software……...7

Identidad Institucional……8

Organigrama Institucional…….....9

Historia de la escuela..……...10

Visión – Misión Institucional……11

CAPITULO II PAGINAS WEB……...12

Definición de página web……...……12

Elementos que se utilizan en la creación de una página web…….……12

¿Qué es Hostin?……12

¿Qué es Dominio?……..12

Que es la URL, Frame,……..13

Que son tablas en página web……..13

Que son banner en página web……13

Que es propiedades en páginas web……13

Como obtener hospedaje en una página web……..14

Clasificación de páginas web……15

Según su estructura, paginas estáticas y dinámicas……...15

Según la tecnología, Lenguaje HTML, Flash……..……16

Tipos de páginas web…….……...….16

Foros, Portafolio,Multimedia,Streaming…….……..…17

Descarga de software, Ampliaciones web…….……...17

Banco de imagnes,Juegos Online, Buscadores de internet…….……18

Diferencia entre página web y sitio web……..….18

Tipos de editores para páginas web……..…18

Editores sin formato……..18

Editores de texto con ventanas…….18

Editores WYSIWYG……..…18

Editor Draemweaver…….19

Que es un gestor de contenidos o CMS……...….20

Ventajas y desventajas de un CMS……..……20

Que es WordPress …….....…..21

Ventajas de utilizar WordPress…….……..21

Que es cPanel…….……21

Que son plugins……..….21

Que es Elementor en una página web…….….22

Que es un widgets en una página web…….…….22

Que es un footer en una página web……...……22

Que es Dreamweaver……...…..…….23

Características de Dreamweaver……..…23

¿Qué es wampserver?.....23

Características de wampserver……..……..23

Que es phpMyAdmin …….…..…….….23

Funciones y características de phpMyAdmin……..……..24

Que es MySQL……..……24

Características de MySQL…….…….……..24

Para que sirve MySQL……..24

CAPITULO III DESARROLLO DEL SOFTWARE……..…….25

3.2 Módulos del software……..…25

3.3. Requerimientos funcionales…….…….…. 25

3.4 Descripción funcional lógico y físico de los datos……..…..25

3.5 Actores del sistema……...…..25

1.4 Front-end del sistema propuesto…….……. 26

CONCLUSIONES GENERALES……..55

RECOMENDACIONES……..55

Resumen

El presente documento detalla el trabajo realizado en el proyecto de titulación de carrera para la obtención del Título de Técnico Superior en Análisis de Sistemas. El proyecto consiste en el desarrollo de una página web para la Escuela de Educación Básica "3 de Mayo", situado en el Cantón Santa Lucia del Recto. "Sartanejal Oeste."

El objetivo de la realización de la página web es dar a conocer sobre el funcionamiento servicios y la educación que ofrece.

La aplicación utiliza WordPress, para la creación del sitio web, el lenguaje PHP para las respectivas validaciones del ingreso de datos, MySql para la creación de la base de datos y sus respectivas tablas utilizando WampServer. Dicha aplicación es accesible desde todo tipo de navegador por Internet teniendo información referente a su localización, toda la comunidad educativa es decir estudiantes profesores y padres de familias.

ABSTRACT

This document details the work done in the career qualification project to obtain the Higher Technician in Systems Analysis. The project consists in the development of a website for the School of Basic Education "3 de Mayo", located in the Canton of Santa Lucia del Recto. "Sartanejal Oeste."

The purpose of the website is to make known about the functioning of services and the education it offers.

The application uses WordPress, for the creation of the website, the PHP language for the respective data entry validations, MySql for the creation of the database of Batos and their respective tables using WampServer. This application is accessible from all types of Internet browser having information regarding its location, the entire educational community is student teachers and parents of families.

INTRODUCCION

El presente trabajo se refiere a la creación de una página web, para la Escuela de Educación Básica "3 de Mayo" situada en el recto. Sartanejal Oeste del Cantón Santa Lucia. Todos sabemos que en los actuales momentos es muy importante el uso de la tecnología, como redes sociales entre otros servicio de internet que se obtienen mediante el manejo de la computadora y equipos móviles; y de esta manera se pueden dar a conocer aspectos generales y detallados de la Institución educativa "3 de Mayo".

Cabe mencionar que la escuela "3 de Mayo " está situada en un sector muy lejano del Cantón Santa Lucia, pero igualmente consta de una infraestructura de cemento , cancha deportiva juegos recreativos en un sector que aunque alejado se encuentra bien ubicada pero que para muchas personas es desconocido y es por eso que se considera importante la publicación de estos aspectos positivos de esta escuela.

Otro aspecto a mencionar que conlleva la creación de la página web es que con ello los estudiantes padres de familia y comunidad educativa en general se sentirán mayormente motivados en la realización de sus actividades diarias, los trabajos en clases, trabajos con padres de familias docentes se basara en hacer lo mejor y con mucho entusiasmo y responsabilidad y de esta manera dar a conocer los programas y actividades de la escuela "3 de Mayo".

CAPÍTULO I

MARCO TEORICO

Situación general

La escuela de educación básica "3 de Mayo" es una escuela del sector rural del cantón Santa Lucia, pero que en los actuales momentos no se ha dado a conocer mayormente en otros sectores o lugares, debido a que se encuentra en un sector muy alejado siendo esta comunidad o recinto Sartanejal Oeste una de los últimos recintos de este sector, pero que actualmente tiene una infraestructura de hormigón armado, cancha deportiva de cemento, juegos recreativos y una área de 2964mts. cuadrados cuenta con un permiso de funcionamiento y una oferta educativa de Educación básica elemental de 1er. A 3er. año básico y una educación básica media de 5to. A 7mo. año básico. Y brinda sus servicios a niños del sector , además de ser una opción de nivel primario para todos los niños de estos sectores.

Para dar a conocer mayormente su entorno escolar se ha optado por la creación de una página web informativa

Problema

El problema que se nos planteado a los estudiantes en proceso de titulación es la construcción de una página web para para la unidad educativa "3 de Mayo" la función principal de la aplicación debe ser:

- Dar a conocer información general de la Escuela. (para el público)
- Reporte de datos generales de estudiantes por curso y edad (para la parte administrativa de la escuela)
- Reporte de datos generales de padres de familia y número de teléfonos (parte administrativa de la escuela)
- Reporte de datos generales de docentes (parte administrativa de la escuela)

Objetivo

El objetivo principal de esta página es dar a conocer información general de la escuela, como infraestructura instalaciones, programas actividades educativas a los diferentes usuarios que visiten esta página. Así como poder acceder a una base de datos con

programas de área administrativa sobre reporte de los estudiantes, padres de familia y docentes de la escuela.

Justificación

Se podrá acceder a la página web desde cualquier navegador de internet y tendrá información completa sobre la escuela sus miembros su historia, visión, misión permitiendo tener una idea completa sobre la escuela y su funcionamiento.

En lo referente a los usuarios la aplicación administrará 2 usuarios, los registrados (Líder educativa y docente) que tendrán un mayor acceso a las funcionalidades del sistema y no a los visitantes de la página que solo podrán acceder a la información general de la escuela.

Delimitación

Actualmente no se han previsto limitaciones para el desarrollo de la aplicación ya que se trata de un proyecto de titulación que se lo debe entregar con toda las funcionalidades hasta el tiempo estipulado que será de un año. Por lo que de allí en adelante será responsabilidad de la escuela mantener activa la página web.

Empresa o institución que necesita el proyecto.

Hoy en día la tendencia tecnológica es de gran importancia y mucho más en una Institución Educativa, es por eso que la escuela acepto la propuesta para la creación de la página web y lo vio como una oportunidad para poder difundir la imagen de la escuela y así progrese como institución educativa.

Ventajas del proyecto.

- Dar publicidad a la escuela y sus actividades de una manera fácil.
- Todos podrán conocer los programas y por menores de la escuela.
- Los estudiantes y comunidad educativa pondrán mayor entusiasmo en las actividades diarias.
- La plataforma registro estudiantes, padres de familia y docentes estará actualizada con la información requerida.

Identidad Institucional

La Escuela de Educación Básica 3 de Mayo, está ubicada en el Recinto Sartanejal Oeste del Cantón Santa Lucia de la provincia del Guayas, la Líder educativa y el personal docente trabaja con mucho esfuerzo y entusiasmo buscando mejorar la imagen de la institución sabiendo que tenemos en nuestras manos una gran responsabilidad como es formar a los niños y niñas del sector Sartanejal Oeste como grupo humano que son, del cual nos sentimos identificados, ya que compartimos vivencias, anécdotas y experiencias diariamente; es por esa razón, esperamos ver una transformación positiva en beneficio de la niñez soñadora de este sector.

Contamos con una oferta educativa de educación elemental de 1ero.a 3er.año básico y una educación media de 4to. A 7mo. año básico.

La Escuela de Educación Básica "3 de Mayo" del Recinto Sartanejal Oeste, cuenta con:

- Dos profesores

La líder Educativa - con contrato elegible. Prof. Bella González Chaguay

Y el profesor con Nombramiento definitivo Prof. Luis Plúas Barzola

- Tiene 3 pabellones en buen estado
- Las distribuciones de los pabellones son:

En el primer pabellón están asignados para 5to, 6to y 7mo. la Líder Educativa

En el segundo pabellón están asignadas para 1ero.2do.y 3ero. Y 4to. El Docente

En el Tercer pabellón esta designado para la bodega de la escuela

- 1 Cancha Deportiva
- 3 servicios higiénico
- Juegos infantiles
- Contamos con suministros de agua potable
- Su infraestructura es de cemento

Los Estudiantes

Perfil del estudiante: Los estudiantes al culminar el séptimo año de educación básica constan con el siguiente perfil:

- Convivir y participar activamente en una sociedad intercultural y plurinacional.
- Sentirse orgullosos de ser ecuatorianos, valorar la identidad cultural nacional, los símbolos y valores que caracterizan a la sociedad ecuatoriana.

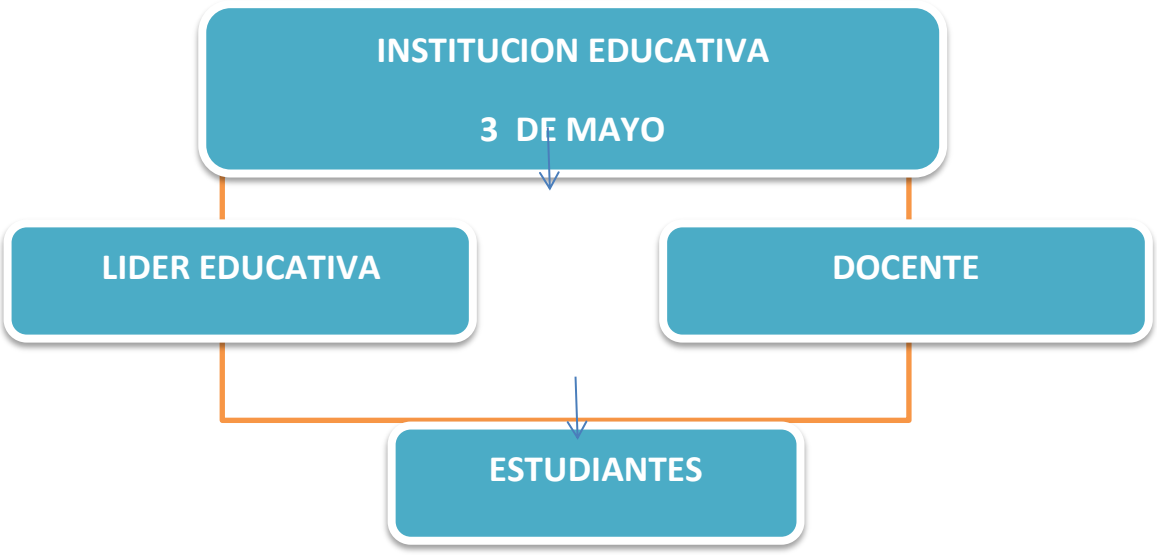
- Debe tener un pensamiento crítico y creativo.
- Debe tener actitud de liderazgo.
- Ser democrático.
- Tener un ideal de vida.
- Asumir una actitud de respeto y responsabilidad.
- Tener una actitud positiva de trabajo.
- Tener aspiraciones para el futuro.
- humanista

Los Docentes: aman, valoran su rol y su trabajo.

Perfil del docente de la institución.

- Pedagógico.
- Responsable.
- Mediador.
- Crítico-creativo.
- Líder.
- Investigador.
- Sociable.
- Científico.

ORGANIGRAMA DE LA ESCUELA



HISTORIA DE LA ESCUELA

La escuela "3 de mayo" fue creada el 3 de Mayo 1980, por la iniciativa de los moradores del sector del recinto Sartanejal Oeste del Cantón Santa Lucia, su nombre "3 de Mayo " se lo puso en homenaje al día de la fundación de la escuela ya que en esa fecha se fundó la escuela. Al principio la escuela era de caña y madera, estaba situada alado de la iglesia católica, se inició con unos 25 estudiantes como centro escuela, donde se daban clases en la mañana a los niños y en la noche a los adultos, con un solo profesor de nombre Felipe Almea del Recto. Fátima. Luego 13 años en 1993, con el apoyo de los padres de familia se consiguió la donación del terreno de lo que es actualmente la escuela este terreno era de una cooperativa de la misma comunidad y varios padres de familia eran socios y el presidente de la cooperativa Sr. Virgilio Bajaña Villegas era también padre de familia por lo que todos estuvieron de acuerdo en donarle el terreno para la construcción de la escuela de cemento en una área total de 5.000 metros cuadrados en la calle principal de Sartanejal Oeste frente a la iglesia. Cabe mencionar que la escuela de cemento fue construida por la Institución sin fines de lucro Plan Internacional conocida como Plan de Padrinos, en el año 1993 ellos construyeron todo lo que es actualmente la escuela, tres salones de clases, tres baños un urinario de niños la cancha de cemento y juegos infantiles fuero donado por la misma Institución dos años más tarde en 1995.

La escuela en ese entonces con el crecimiento estudiantil era bidocente ya tenía dos profesores el Profesor Lcdo. Israel Sarco y el profesor Limber Sarco. Luego en el año 2016 hubo un cambio de docente ingreso a la escuela por disposición de la dirección distrital de Daule la profesora Bella González en reemplazo del profesor Limber Sarco, después en el año 2017 ingreso la profesora Mariela Abad en reemplazo del profesor Israel Sarco, pero la profesora Abad solo trabajo hasta agosto del año 2017 ingresando en su reemplazo el profesor Luis Plúas Barzola.

La escuela en la actualidad tiene un sostenimiento fiscal, una oferta educativa de 1ero. a séptimo año básico es bidocente cuenta con dos profesores, la líder Educativa la Srta. Bella González Chaguay y el profesor Luis Plúas Barzola un comité de padres de familia y un total de 36 estudiantes.

Datos bibliográficos obtenidos por parte del presidente de la comunidad el Sr. Carlos Bajaña el Julio 2 del 2019.

Visión Institucional

Incrementar el desarrollo del pensamiento crítico con la aplicación de estrategias, recursos didácticos, técnicas que oriente al conocimiento, poseedores de valores morales cívicos, respetuosos con los demás y la conservación del medio ambiente a través de la disciplina y educación para formar entes creativos que aporten a la sociedad.

Misión Institucional

Aporte eficiente para que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos y destrezas en los diferentes ámbitos, impulsar la práctica de valores humanos y étnicos, el respeto al medio ambiente, con ideas innovadoras capaces de adecuarse al cambio y así desarrollar sus conocimientos con calidad y calidez.

CAPITULO II

PAGINA WEB

Definición

Una página web, página electrónica, página digital, o ciberpágina es un documento o información electrónica capaz de contener texto, sonido, vídeo, programas, enlaces, imágenes y muchas otras cosas, adaptada para la llamada World Wide Web (www)y que puede ser accedida mediante un navegador web. Wikipedia

Una página web está compuesta por uno o varios documentos HTML relacionados entre sí mediante hipervínculos (enlaces), y que es parte de un sitio Web, aparte del HTML se pueden utilizar otros lenguajes complementarios como PHP, ASO, JavaScript. Además estos documentos pueden contener otros elementos como pueden ser imágenes, sonidos, animaciones multimedia.

Para que sirve una página web

Sirve para darse a conocer entre todos aquellos que no conocen tu marca, empresa o PyME, o los productos o servicios que ofreces.

Elementos que se utilizan en la creación de una página web

Editor: Son programas diseñados para la creación de páginas web sin la que tengas conocimientos de algún tipo de lenguaje. Ejemplos: WordPress, FrontPage 2000 y Macromedia Dreamweaver.

Servidor: Máquina conectada a Internet que sirve de albergue para páginas web y este hace que se encuentre accesible en cualquier lugar con Internet.

Cliente FTP: Software que permite acceder al servidor para publicar páginas web.

Hosting: El lugar donde se almacena las páginas webs para que todos puedan verlas o estén accesibles a través de Internet.

Dominio:

Es un nombre único que se le asigna a un sitio web en internet, y su objetivo principal es la traducción de las direcciones IP de cada activo en la red, y así no pueda tener otra página el mismo nombre y de esta manera se evitan inconvenientes con otras paginas web.

Clases de dominios

Entre las principales tenemos:

.com	**Web comerciales**
.edu	**Web educativos**
.gov	**Organismos gubernamentales**
.int	**De organizaciones internacionales**
.mil	**De dependencias militares Ofic.EE.UU**
.name	**Web personales**
.net	**Web sistemas de redes**

URL: (Localizador de recursos universal) Cadena que permite acceder a la dirección de internet de un sitio web o un recurso del WWW World Wide Web, junto con el protocolo mediante el cual se tiene acceso al sitio o al recurso. El tipo más usado de dirección URL es http://, que da la dirección de Internet de una página Web.

Frames Son llamados también marcos que vienen hacer áreas rectangulares que separan las ventanas de algunas páginas Web, cada una de ellas contiene un documento de hipertexto independiente de los demás.

Tablas: Son elementos de distribución de una forma adecuada y tabulada una información en una página web. Elemento para distribuir uniformemente y de forma

Banner: Todos los banner lo que hacen es dar un tipo de publicidad, mediante sus gráficos en forma de rectángulo son usualmente animados.

Imagen: Archivo gráfico que se coloca en una página Web y que además se puede mostrar en un explorador de Web. Hay diversas clases de formatos: GIF, JPEG, BMP, TIFF, WMF y PNG, entre muchos más.

Propiedades: Son las características de un elemento del Web actual, como el título y la dirección URL de la Web o el nombre y el valor inicial de un campo del formulario.

Como obtener hospedaje en una página web

Para poder publicar una página web en Internet, debemos guardar la página web en un servidor. Un servidor es algo así como una máquina que almacena o da hospedaje a páginas web permitiéndoles que se puedan acceder a ellas mediante el Internet.

Existen dos clases de hospedaje, los gratuitos y los pagados.
- Los gratuitos por lo regular ofrecen poco espacio y mucha publicidad.
- Los pagados, en cambio ofrecen servicios de calidad, dependiendo la clase de servicio contratado.

Los gratuitos son aquellas que ofrecen espacio web para páginas web a cambio de insertar en ellas automáticamente publicidad. Normalmente ofrecen muy pocos megabytes de espacio. Las páginas suelen cargar más lentamente en este tipo de servidores.

Los proveedores de hospedaje web de pagados, Por lo general ofrecen mayor velocidad. La mayoría de estas empresas, ofrecen una gran variedad de "packs", donde cada "pack" es un conjunto de servicios y/o características que definen el hospedaje, estas características pueden ser darles mayor espacio web para cada uno de sus archivos.

Luego de elegir la forma de obtener el hospedaje, procederemos a crear una cuenta:

- Si es gratuito: Entraremos en la web del proveedor y llenaremos los formularios correspondientes para crear la cuenta.

- Si es de pago: Entraremos en la web de la empresa, escogeremos el producto que más se adapte a nuestras necesidades, y procederemos realizar el pago correspondiente.

Una vez que ya tengamos creada la cuenta de espacio web (se esta gratuita o de pagada), debemos de tener como mínimo de los siguiente datos:

Dirección FTP: parecido a esto: ftp.nombrededomino.com
Es decir el nombre que le vamos a poner a nuestro sitio o puede facilitarlo la empresa;
Nombre Usuario Password o contraseña de la cuenta: *******
Dirección web (url) del panel de control o configuración.

Publicar la página web

Por medio de un cliente FTP (software para conectarnos al servidor) entraremos a nuestro espacio web y allí pondremos nuestra página web (documentos html, imágenes utilizadas y demás archivos.

1. En el Menú "FTP", haremos clic en el comando "Conectar", y en la ventana que aparece haremos clic en el botón "Nuevo" para configurar nuestra cuenta de hospedaje.

Al hacer clic en "Nuevo" nos da acceso una ventana que debemos llenar con los datos proporcionados por nuestro proveedor de hospedaje web.

Una vez llenada, haremos clic en "Aceptar" para guardar la configuración.

2. Luego que ya tengamos configurada nuestra cuenta, cliqueamos en "Conectar" para conectarnos al servidor y así poder entrar a nuestro sitio web asignado.

Clasificación de sitios web

Pueden ser por su estructura:

Es cuando su estructura no varía, pero lo que contiene la página puede ser diferente.

Páginas web estáticas

Son las creadas con el lenguaje html, solo se puede leer el contenido. Sirven para pequeños negocios, su ventaja principal que son muy fáciles de desarrollar y muy económicas

Páginas web dinámicas

Se diferencian de las estáticas debido a que las paginas dinámicas están creadas con otro lenguaje de programación y gracias a esto se puede ofrecer al interesado cambiar el contenido.(imágenes,menú,textos)

Según su tecnología

Hay muchas maneras de realizar paginas dinámicas dependiendo del lenguaje de programación o software:

En lenguaje HTML

El lenguaje html es un lenguaje muy fácil de utilizar y se requiere de por lo menos un mínimo de conocimiento para crear una página web. Pero su desventaja es que son estáticas solo se remiten a ser informativas.

En Flash

Mediante este lenguaje podemos crear paginas mas recreativas con animaciones e incluso efectos, audio, las desventajas que pueden tener estas paginas es los tiempos de cargar porque son muy pesadas

Tipos de páginas web

Tiendas online

Estas tiendas tienen un solo objetivo, es la de vender productos y servicios mediante el Internet.

Blogs

Estos block sirven especialmente para la publicación de las opiniones del autor y dar a conocer temas específicos, pueden ser como tipo de revistas porque se dedican a ir dando información periódicamente.

Institucionales o corporativas

Estas páginas lo que te ofrecen es información de ellas mismas, dando a conocer sus novedades, poniéndote al día en los cambios que puedan surgir de vez en cuando.

Redes Sociales

Las redes sociales como el nombre mismo lo indican sirven para la enteraccion de de información entre grupos de personas que tienen como finalidad informarse entre ellos de sus actividades diarias, viajes, trabajos etc.

Servicios

Estas páginas tienen bastante parecido a las de comercio electrónico, solo que estas no venden artículos materiales, estas páginas solo se dedican a vender servicios publicitarios.

Foros

Pueden ser llamados grupos dedicados a tratar temas de orden social o de algún tema de aprendizaje y estos grupos de personas dan a conocer sus ideas, sus conocimientos y las comparten entre sí.

Wikis

Los wikis son paginas muy conocidas son un tipo como diccionario que dan respuestas y sus contenidos pueden ser cambiado según la necesidad de los usuarios.

Landing pages

Son las que se dedican a captar usuarios que se encuentran por lo regular en otras páginas pero que mediante un enlace en estas páginas visitadas pueden redirigirse a una página para algún tipo de promoción.

Portfolios

Son las que se dedican a mostrar algún tipo de diseño gráficos, fotografías, que muestran sus más variadas colecciones o creaciones del momento, pueden referirse también a un artículo en especial.

Multimedia

Usualmente se dedican a dar a conocer diversos tipos de información audiovisual, en estas páginas es muy común ver videos, que transmiten publicidad de distintos aspectos músicas comercios tiendas entre otros. Un ejemplo de ello es la muy nombrada youtube.

Streaming

Son páginas que cada vez son más visitadas, y están obteniendo cada día mas popularidad debido a su contenido multimedia y juegos en directo.

Descargas de software

Son muy famosas ya que ofrecen al usuario posibilidad de poder descargar toda clase de programas para el beneficio de cada quien utilizándolo para su negocio o de modo personal.

Aplicaciones web

Son las que te permiten acceder a determinada funciones y las puedes abrir desde cualquier navegador con mucha facilidad y te permite y facilita tener la información que tu necesitas.

Bancos de imágenes

Estas páginas te permiten contar con una gran variedad de imágenes gratis de todo tipo, solo poniendo en el buscador el nombre de aquella imagen que deseas tener, ya sea para tus trabajos o tu uso personal.

Juegos online

Son los que te permiten acceder a todo tipo de juego totalmente gratis, mediante el internet y son muy famosos a nivel mundial.

Buscadores de Internet

Son los que nos permiten realizar la búsqueda para poder navegar por diferentes páginas y no solo en las conocidas, son muy importantes ya que sin estos buscadores no podríamos acceder a información variada.

Diferencias entre página web y sitio web

La diferencia consiste en que una página web es parte de un sitio web y es decir un archivo con un nombre de asignado, mientras que un sitio web es un grupo de archivos llamados páginas web.

Cada sitio web tiene una página de inicio un home huese, que es el primer documento que el usuario visualiza cuando abre el sitio web, en el cual pone la dirección del sitio es decir el nombre del dominio o dirección URL del sitio web en un navegador. El conjunto de sitios web forman o constituyen la gran World Wide Web es decir la triple www de información.

Tipos de editores de páginas web

Reciben el nombre de editores de páginas web aquellas aplicaciones que son diseñadas especialmente para la creación de documentos electrónicos desarrollados en lenguaje HTML o XHTML. Entre ellos tenemos:

Existen 3 tipos de editores de páginas web:

- los editores de texto sin formato,
- los editores de texto con ventanas y
- los editores WYSIWYG (What You See Is What You Get).

Editores de texto sin formato

Son los editores más básicos, que permiten escribir las líneas de código, pero no ofrecen grandes prestaciones adicionales para el diseño web de tu página. Destaca el tradicional bloc de notas.

Editores de texto con ventanas

Este tipo de editores permite, además de desarrollar el código en un área de trabajo determinada, visualizar el resultado en tiempo real**.**

Editores WYSIWYG

Comprenderían los editores más complejos, en los que el usuario va colocando distintos elementos en una página y el propio software se encarga de generar el documento HTML.

A continuación, se enumeran los mejores editores de páginas web que existen en este momento.

Dreamweaver.

Dreamweaver. Es uno de los mejores producto Adobe, Dreamweaver permite trabajar no solo con código en HTML y CSS, sino también entre otros, en lenguajes, como PHP, XML o JavaScript. Como editor WYSIWYG, Dreamweaver permite trabajar en una vista preliminar y que el propio editor genere el código HTML, lo que resulta especialmente atractivo para aquellos que se inician en el diseño web.

Sublime Test

Sublime Test es uno de los editores de HTML más conocidos. Disponible para Windows, Linux y OS X, destaca por su soporte para muchos lenguajes de programación, además de HTML o CSS. Este editor cuenta con numerosos plugins y un sistema de pantallas múltiples que permite crear proyectos y trabajar cómodamente con varios archivos al mismo tiempo.

Notepad ++

Notepad ++ es un editor de código abierto disponible solo para Windows. Este editor aumenta las funcionalidades de cualquier bloc de notas.

Netbeans

Es un editor que soporta múltiples lenguajes, entre los que se incluyen HTML, PHP o JavaScript. Entre sus características, se encuentran el soporte para base de datos o control de versiones. Netbeans es otro de los editores gratuitos que no tiene nada que envidiar a otros del mercado. Además, su código abierto y el hecho de que esté respaldado por una gran comunidad de usuarios hacen que sea muy fácil encontrar plugins y tutoriales para sacarle el máximo partido.

Microsoft Visual Studio for Web

Proporciona un entorno en el que desarrollar HTML, CSS o JavaScript. Incluye depurador de código, validador de seguridad y accesibilidad, ayuda contextual para todos los lenguajes y visualización real del resultado final de las páginas web. Se trata de un editor muy completo y gratuito. Su única desventaja es que solo está disponible para Windows, por lo que, si se trabaja con Mac o Linux, se deberá optar por otro de los editores de esta lista.

Ventajas de tener una página web

Hay muchas razones por la que cualquier compañía ya sea grande o pequeña no tome ventaja de tener una página de Internet. El precio para crearla es extremadamente bajo. entre $66 a $108 dólares anuales.

Entre las principales ventajas tenemos:

Muy barato y fácil de crear.
Mayor visibilidad.

Accesibilidad 24 horas al día.
Impulso para las ventas.
Bajo costo por publicidad.
Llegar a nuevos mercados con una audiencia global.
Centro de la economía mundial

Que es un gestor de contenidos o CMS

Un sistema de gestión de contenidos o CMS (Content Manager System) es un programa o aplicación web que permite la creación de una estructura de soporte para la creación, administración y publicación de contenido en una página web por parte de administradores, editores y otros usuarios.
Un CMS cuenta con una interfaz que controla una o varias bases de datos donde se aloja el sitio web y permite manejar de manera independiente el contenido y el diseño.

Ventajas de un CMS

- Uso de plantillas personalizables para el contenido y el diseño web
- Fácil navegación por parte del usuario y desarrollador
- Comodidad y fluidez en las actualizaciones tanto de contenidos, como de plugins
- Empleo de multitud de plugins para aumentar las funcionalidades de la página web
- Uso de diferentes usuarios y permisos, facilitando el trabajo colaborativo
- Cuenta con una biblioteca donde se guardan todos los archivos y contenidos multimedia
- Mayor consistencia del sitio web

Desventajas de un CMS

- Poca usabilidad de la interfaz
- El tiempo para encontrar y editar una página es más largo
- Solo se puede modificar contenido personal con conocimientos HTML
- Localizar una página concreta puede convertirse en una tarea imposible.
- Se incrementa la necesidad de usar manuales de Dreamwaver o Frontpage

Que es WordPress

Es el gestor de contenido (CMS) más utilizado y mejor valorado gracias a su flexibilidad y su interfaz fácil de utilizar. Además, incluye varias plantillas y goza de personalización completa.
Lo mejor de todo son sus herramientas de aprobación de contenido, c**ompatibilidad con SSL** y privilegios granulares que protegen el contenido. El CMS WordPress está hecho en **PHP** y es totalmente **gratuito**.
Existen dos opciones: wordepress.com y wordpress.org. La primera opción es más limitada y en versión SAAS mientras que la segunda, cuenta con múltiples funcionalidades para generar un sitio web profesional.

Ventajas de utilizar wordPress

Es un software de código abierto y gratuito
Está en constante actualización y crecimiento
Permite personalizarlo y hacer diseños muy atractivos y diferentes
No es necesario saber programación.
Es fácil de usar por el usuario final

Que es cPanel

cPanel es uno de los paneles de control basados en Linux más populares para cuentas de hosting web. Te permite administrar cómodamente todos los servicios en un solo lugar. Actualmente, cPanel es el estándar de la industria y la mayoría de los desarrolladores web lo conocen bien.

Intuitivo y fácil de usar, cPanel te permite administrar una cuenta de hosting web con la máxima eficiencia. Ya sea creando nuevos usuarios de FTP y direcciones de correo electrónico o monitoreando recursos, creando subdominios e instalando software.

Que son plugins

Los plugins son aplicaciones o software que contienen un grupo de funciones o características, las cuales ayudan a mejorar los aspectos de tu página web.

Los plugins son desarrollados en PHP principalmente y también utilizan HTML, Javascript y CSS.

Que es Elementor en una página web

Es un page builder (creador de páginas) de código abierto para WordPress, que no es más que un maquetador web visual para WordPress, es decir, un plugin o herramienta que permite editar webs de forma visual, realizando cambios sobre la misma página

Para que sirve Elementor

Elementor dispone de una opción para editar en formatos mobile y otros tipos de pantalla. Gracias a ello podrás editar casi simultáneamente en distintos formatos de pantalla, de esta forma, evitarás la mayoría de problemas derivados de incompatibilidades o errores de visualización en tu web.

Además, para usuarios con un nivel técnico más avanzado, esta herramienta permite editar el código CSS de cada elemento y añadir código HTML. Aun así, también dispones de una versión “pro” con más funcionalidades como creación de formularios, slides, widgets, plantillas premium o integración con WooCommerce.

Que es un widgets en una página web

Es una pequeña aplicación o programa, usualmente presentado en archivos o ficheros pequeños que son ejecutados por un motor de widgets o Widget Engine. Entre sus

objetivos están dar fácil acceso a funciones frecuentemente usadas y proveer de información visual.

Dado que son pequeñas aplicaciones, los widgets pueden hacer todo lo que la imaginación desee e interactuar con servicios e información distribuida en Internet; pueden ser vistosos relojes en pantalla, notas, calculadoras, calendarios, agendas, juegos, ventanas con información del tiempo en su ciudad, incluso sistemas de tiendas de comercio, etcétera.

Que es un footer en una página web

El footer es la parte inferior de una estructura web en la que generalmente se incluyen links de navegación, enlaces de interés, copyright o botones a las redes sociales del sitio. El footer suele estar claramente diferenciada de alguna forma del resto de la página web.

Que es Dreamweaver

El **Dreamweaver**, es un programa de la empresa Adobe que sirve **para** diseño y programación web, básicamente **para** hacer o modificar páginas de Internet. **Para** utilizarlo necesitas al menos algún conocimiento de lenguaje Html o PHP, estos son códigos o lenguajes que **se utilizan para** desarrollar sitios web.

Características de Dreamweaver

Dreamweaver ofrece muchas características útiles, tales como su "Previsualización en el navegador". Esta característica permite a los usuarios ver la página en diferentes navegadores durante el proceso de creación para identificar cualquier diferencia cruzada. Otras funciones incluyen un corrector ortográfico básico, la inserción automática de la fecha actual y la característica de "Encontrar y Remplazar", que busca y cambia palabras especificadas a través de todo el sito. Dreamweaver integra hojas de estilo, formatos, marcos y archivos multimedia.

Además, Dreamweaver ofrece una función de limpieza en páginas importadas en código HTML. La característica de limpieza en código HTML elimina etiquetas redundantes y elimina códigos HTML misceláneos. Al terminar la limpieza, Dreamweaver crea un reporte que resume todos los cambios.

¿Qué es wampserver?

WampServer es un entorno de desarrollo web para Windows con el que se puede crear aplicaciones web con Apache, PHP y bases de datos MySQL database. También incluye PHPMyAdmin y SQLiteManager para manejar tus bases de datos sencillamente.

Características de wampserver

Provee a los desarrolladores con los cuatro elementos necesarios para un servidor web: un Sistema Operativo (Window), un manejador de base de datos (MySQL), un software

para servidor web (Apache) y un software de programación script Web (PHP (generalmente), Python o PERL), debiendo su nombre a dichas herramientas. Lo mejor de todo es que WAMPServer es completamente gratuito. WAMP incluye, además de las últimas versiones de Apache, PHP Y MySQL, versiones anteriores de las mismas, para el caso de que se quiera testear en un entorno de desarrollo particular.

¿Qué es phpMyAdmin?

PhpMyAdmin es una herramienta que se ofrece desde los paneles de control cPanel de los alojamientos web de HOSTINET con la que podremos manejar y administrar nuestras bases de datos MySQL. Se pueden crear, eliminar, modificar bases de datos así como gestionar las tablas de las mismas.

phpMyAdmin es una herramienta gratuita, que permite de una manera muy completa acceder a todas las funciones de la base de datos MySQL, mediante una interfaz web muy intuitiva.

Esta aplicación consta de un conjunto de archivos escritos en PHP que podemos copiar en un directorio de nuestro servidor web y así cuando accedamos a esos archivos nos mostrara unas páginas donde estarán las base de datos a las que tenemos acceso en nuestro servidor de base de datos con sus tablas.

Funciones y características de phpMyAdmin

Esta herramienta es muy completa y nos ofrece una gran cantidad de usos y características, algunas de ellas son:

Esta aplicación nos permitirá realizar las operaciones básicas en base de datos MySQL, como son: crear y eliminar bases de datos, crear, eliminar y alterar tablas, borrar, editar y añadir campos, ejecutar sentencias SQL, administrar claves de campos, administrar privilegios y exportar datos en varios formatos. La función de exportar datos se emplea muchas veces para realizar backups de la base de datos y poder restaurar esta copia de seguridad en el futuro a través de phpMyAdmin mediante la opción “importar”.

phpMyAdmin es el administrador de bases de datos por defecto en muchos paneles de control comerciales como son cPanel, Plesk o DirectAdmin.

Los usuarios no deberían tener problemas a la hora de manejar esta herramienta, ya que es fácil de usar.

Otra de las funciones más importantes que nos ofrece es que permite optimizar y reparar tablas, las cuales son dos tareas de mantenimiento fundamentales.

Nos da la posibilidad de realizar búsquedas en las base de datos, además de poder escribir nuestras propias consultas SQL de manera directa y ejecutarlas.

Esta herramienta también es de gran ayuda para desarrolladores de aplicaciones que empleen MySQL, ya que permite depurar consultas y hacer tests de forma rápida y sencilla.

Que es MySQL

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos que cuenta con una doble licencia. Por una parte es de código abierto, pero por otra, cuenta con una versión comercial gestionada por la compañía Oracle. Actualmente, es la base de datos de código abierto más famosa y utilizada en el mundo entero.

Características de MySQL

Una de las **principales características de MySQL es que trabaja con bases de datos relacionales**, es decir, utiliza tablas múltiples que se interconectan entre sí para almacenar la información y organizarla correctamente. A pesar de su finalidad y del entorno en el que se utiliza, cabe destacar que es un sistema desarrollado originalmente en C y C++, uno de los lenguajes de programación más tradicionales y antiguos que existen.

Para que sirve MySQL

MySQL sirve para almacenar toda la información que se desee en bases de datos relacionales, como también para administrar todos estos datos sin apenas complicaciones gracias a su interfaz visual y a todas las opciones y herramientas de las

que dispone. Es algo esencial, sobre todo en webs que cuentan con la opción de registrar usuarios para que inicien sesión.

CAPÍTULO III.

DESARROLLO DEL PROYECTO WEB

PAGINA WEB PARA LA ESCUELA ‘’3 DE MAYO’’

3.1 SOFTWARE DE DESARROLLO

- WordPress
- Wampserver (MySql)
- Dreamweaver
- PHP

3.2 Módulos del software.

El software contendrá los siguientes Módulos.

- Modulo Informativo
- Módulo de registro de datos estudiantes y docente.

3.2. 3 Datos bibliotecarios Los datos almacenados en el software servirán como datos bibliotecarios para tener una mejor información de estudiantes y profesores.

3.3 Requerimientos funcionales

Para que el software funcione se necesita de un servidor web y el programa para la creación de la base de datos y la interface de programación del acceso a los datos con un lenguaje de servidor como php .

3.4 Descripción funcional lógico y físico de los datos.

Información acerca de la institución educativa, datos de estudiantes, docentes, aulas y servicio de los estudiantes.

3.5 Actores del proyecto: Escuela de educación básica “3 de Mayo”

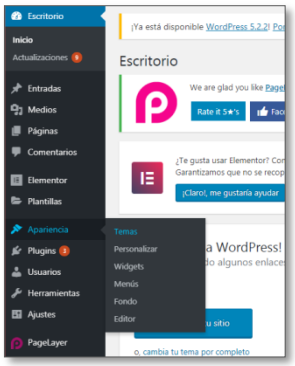
ACTORES	DESCRIPCION
E.E.B.3 DE MAYO Docentes	Información general Administrar información

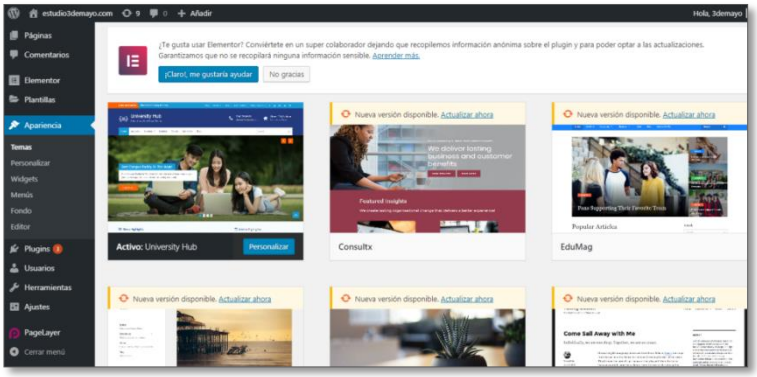
Front-End del sistema propuesto

Desarrollo del proyecto de la página web

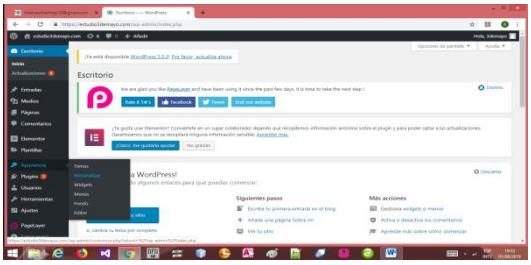
Cómo personalizo una página web con WordPress

Para personalizar una página web primero descargo la plantilla y tema que voy a utilizar en la página, esto lo realizo después de instalar wordpress, ya que wordpress ofrece algunas plantillas para elegir según la temática de cada página. Para ello voy a escritorio de wordpress escojo **personalizar** – **tema añadir nuevo** y selecciono una del repositorio de wordpress en este caso la elegida fue **University Hub by WEN Themes**, una vez elegida le doy a **instalar** y **activar**, y así se mostrara la plantilla elegida.





Luego que tengo ya la plantilla empiezo a personalizar la página primero en la portada ; voy a escritorio de wordpress y escojo el apartado **Apariencia** luego se despliega un menú y escojo **Personalizar,** aparece otra ventana y le doy a **identidad del sitio y** comienzo a personalizar la portada**,** escojo **subir logo** y me da opción de subir archivos desde un documento o biblioteca de medios una vez seleccionada le doy a elegir y así se muestra la imagen elegida.

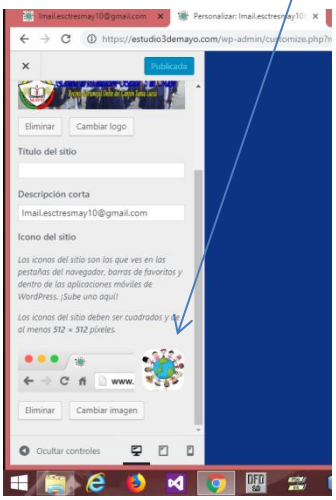






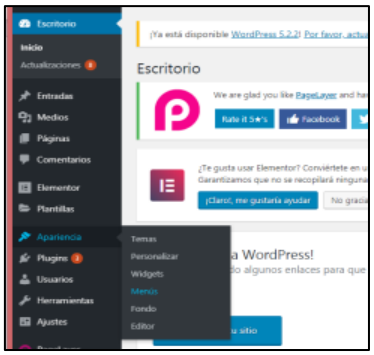
Icono de la página

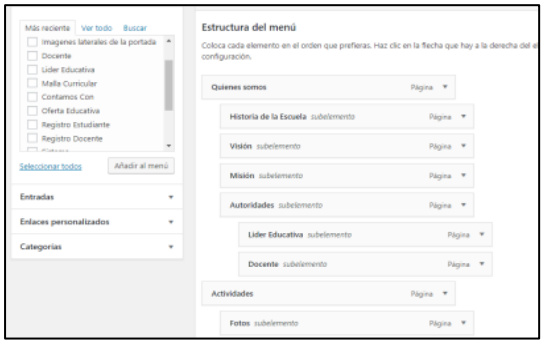
Para colocar el icono de la página me voy a escritorio de wordpress y escojo apariencia personalizar luego allí escojo icono del sitio y luego se abre la ventana de imágenes de archivos existentes y también la opción de subir archivo luego que se escoge la imagen cliqueo elegir.



Como creo el menú y submenú de la página principal

Para crear menús y submenús voy a **Apariencia Menús** y allí me aparecen todas las páginas creadas **luego** escojo la página que deseo que encabece el menú y coloco las siguientes debajo de la escogida como principal.

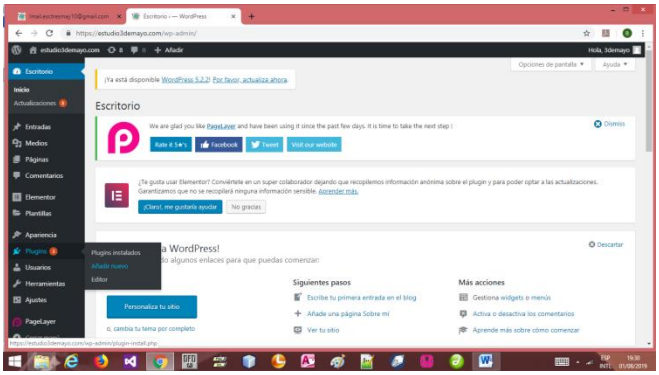


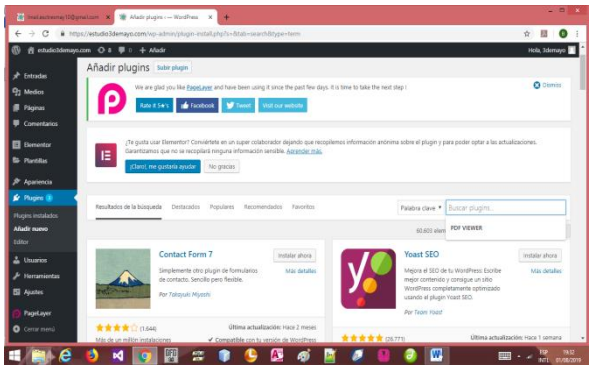




Como se descargan los plugin

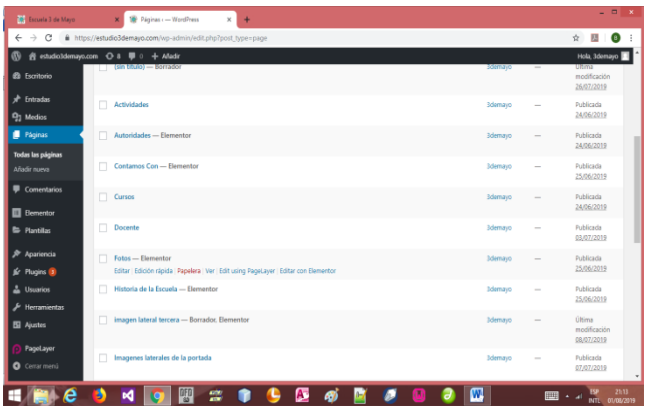
En el escritorio de wordPress apartado plugin – añadir nuevo y en el buscador coloco el nombre del plugin que quiero, luego que aparece cliqueo añadir ahora y activar.





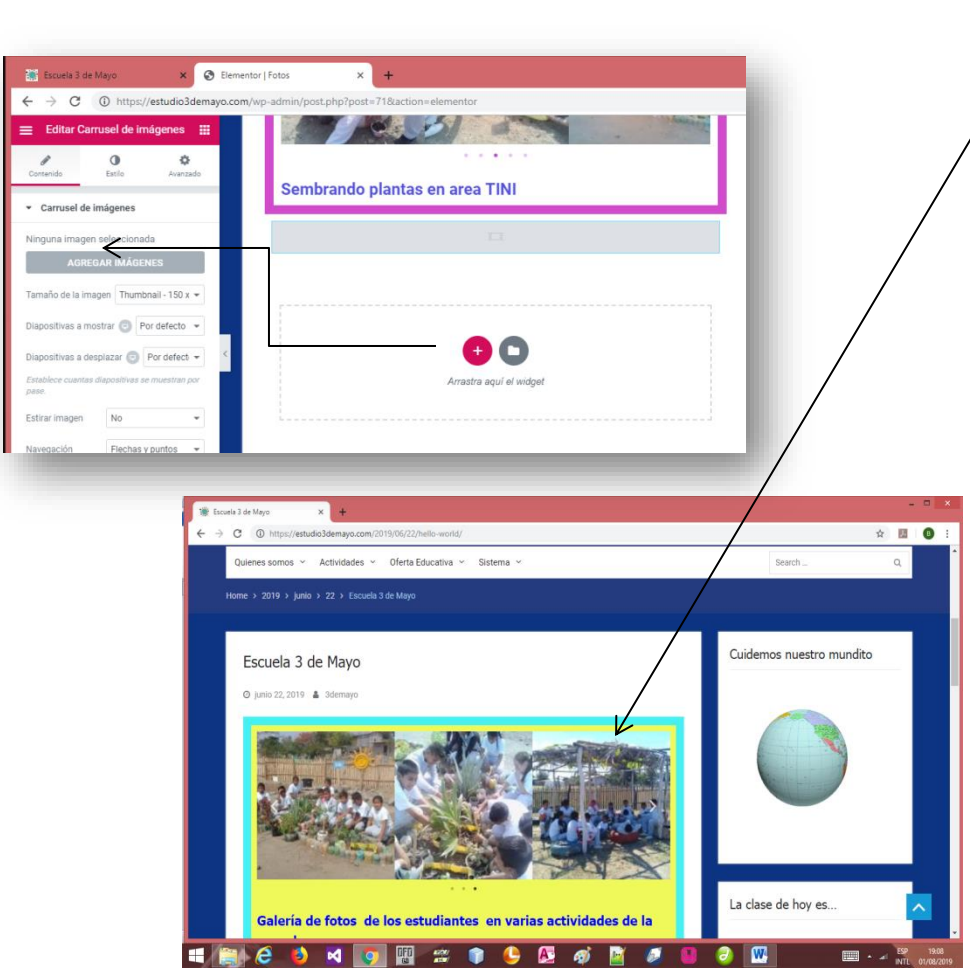
Como se colocar las galería de fotos

Las galerías de fotos en las diferentes paginas o menús se colocaron y se editaron por medio del plugin Elementor, para poner las fotos me voy a escritorio de wordPress cliqueo en todas las paginas allí escojo la que voy a editar luego escogida hay opción de edición con un editor de wordPress o algún otro editor en este caso se lo realizo con el Plugin descargado Elementor, una vez escogido el editor apareen las propiedades de dicho editor y allí escojo carrusel de fotos luego arrastro este cuadro hasta el círculo rojo allí me aparece un rectángulo con mensaje agregar imagen luego doy clic en el mensaje agregar imagen y selecciono las imágenes deseadas.





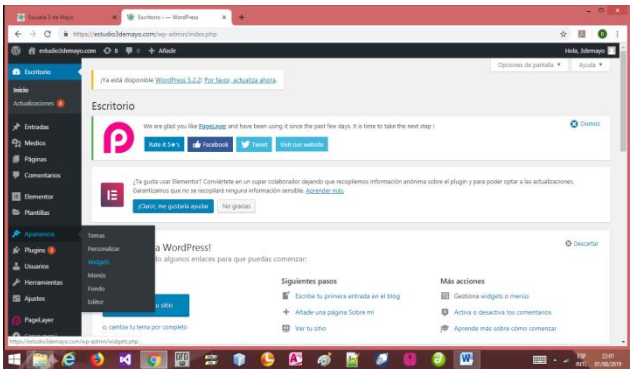
Luego a las imágenes les coloco fondo bordes y más propiedades de acuerdo al gusto.

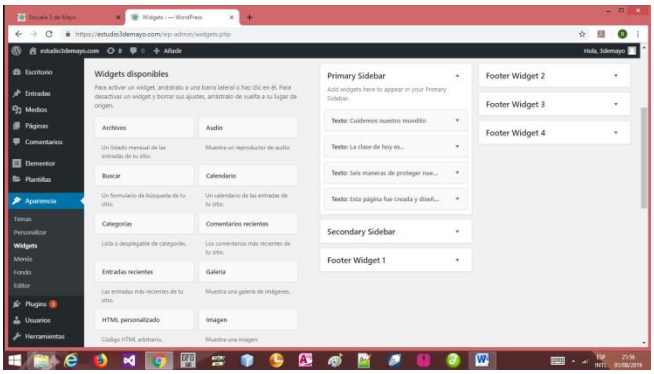


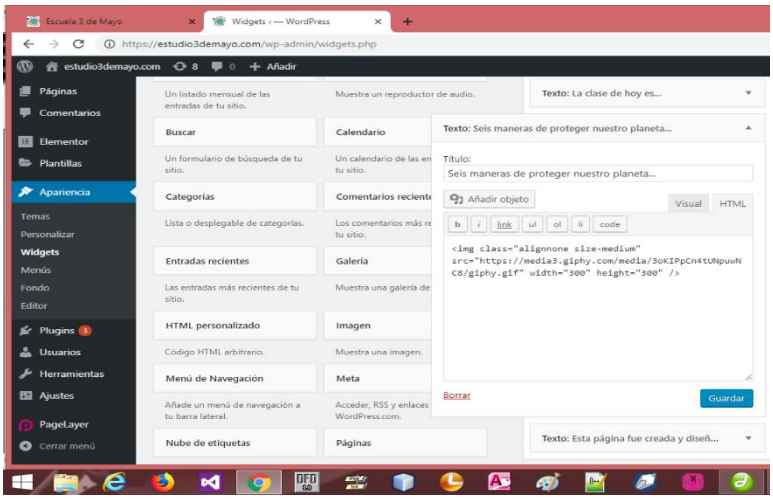
Como coloco los widgets del lado lateral de la página principal



Existen dos maneras de personalizar un widgets, la primera me voy a escritorio de wordPress, cliqueo en **Apariencia** luego **widgets, escojo** luego en la plantilla de widgets disponible el widgwts que deseo ya sea de imagen texto audio etc. Y arrastro este widgets a una barra lateral para poder subir imagen y colocar título del mismo., luego presiono html para ver el código de la imagen y desde allí guardo la imagen.



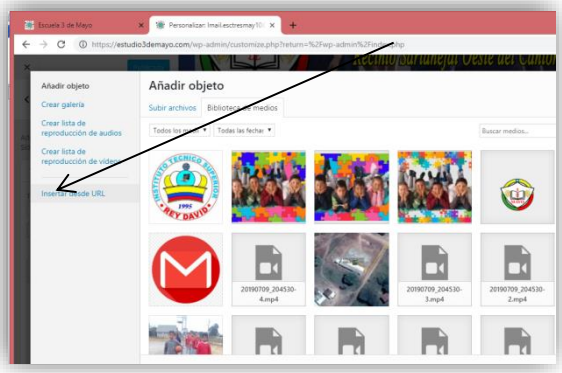


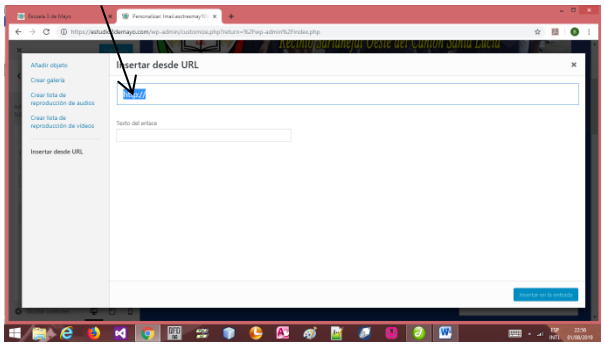


La segunda forma → escritorio de wordPress escojo Apariencia – Personalizar, luego allí me aparacen unos lapicito en todas las partes que puedo ediar entre ellos los widgets, cliqueo sobre el lapizcito del primer widgets y allí me redirige a una ventana que me da opciones para poner título texto y añadir objeto, se escoge **añadir objeto**

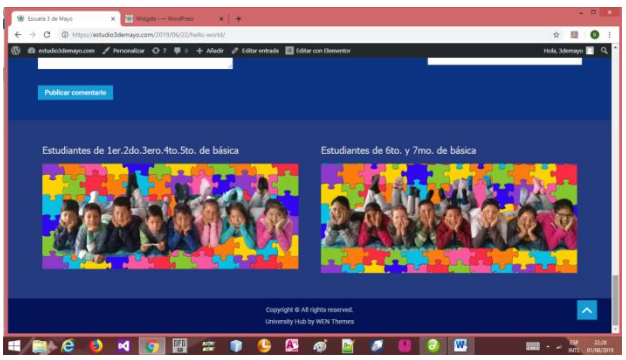


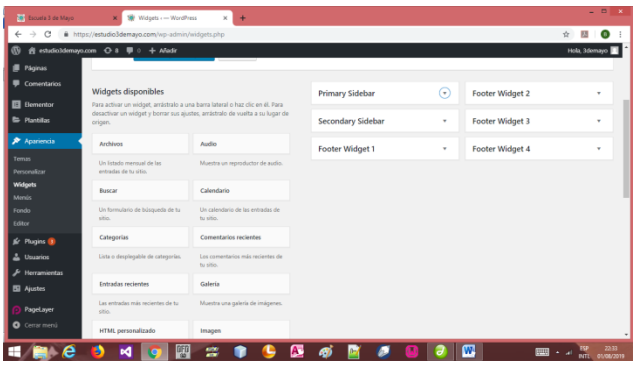
luego me pasa a una ventana donde escojo **insertar desde la Url** en este caso debo de tener previamente copiado la dirección de la página de la imagen que deseo para introducirla en el rectángulo que sale con la http:// una vez puesta la dirección se presiona insertar en la entrada luego publicar y actualizar, y doy en cargar pagina y allí se muestra el widget elegido.



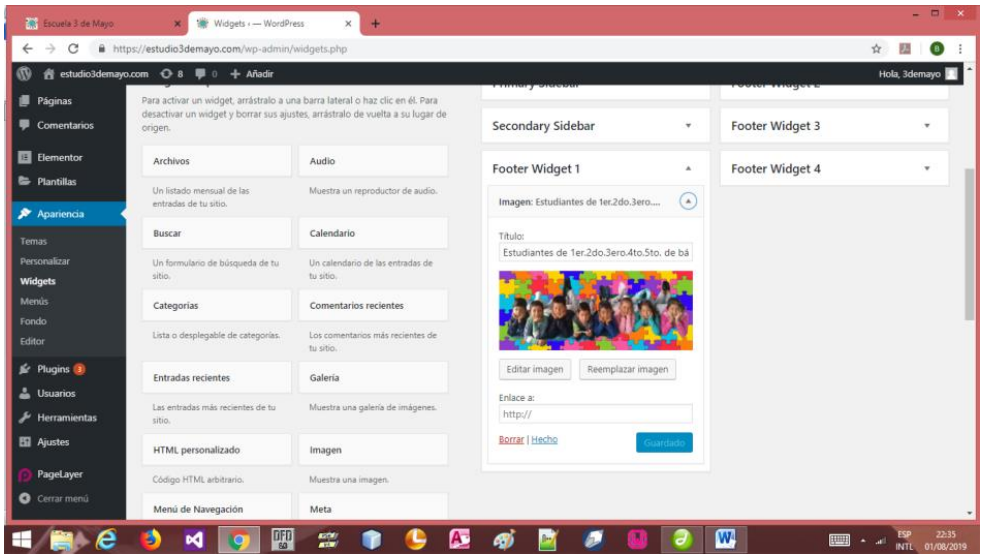


Como coloco los pie de página o footer widget





Me voy a escritorio de wordPress, luego cliqueo en Apariencia – escojo widget , allí aparecen todos los footer de la plantilla, escojo el widget que deseo en este caso imágenes lo arrastro hasta el footer y luego pongo título luego opción subir imagen y subo la imagen que deseo.



Creación de la base de datos, para el control de registros de estudiantes y docentes en la escuela "3 de Mayo"

Base de datos creada para la página web

Para la elaboración de la página web de la escuela se creó una base de datos en phpMyAdmin con la finalidad de llevar registros y controles de estudiantes matriculados y docentes de la institución educativa 3 de Mayo. y un acceso a usuarios para acceder a la parte administrativa del sistema.

El nombre de la base de datos es:

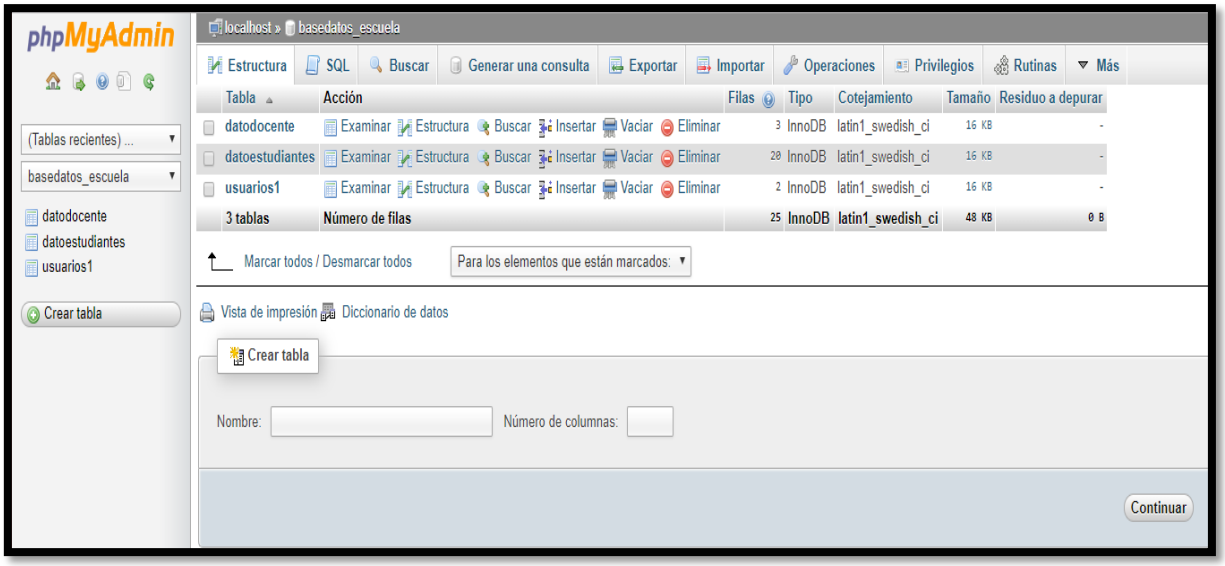
basedatos_escuela

Y las tablas creadas son: 3

. datoestudiantes

. datodocente

. usuarios1



La tabla usuarios1 se la creo para tener acceso al sistema, ya que contiene el usuario y password.

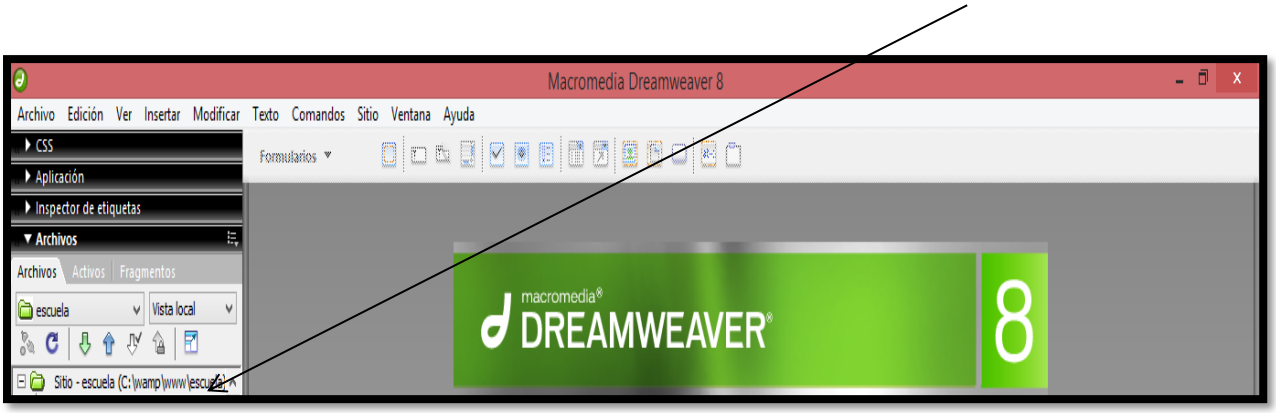
La tabla datoestudiantes es para el registro de los datos de los estudiantes matriculados

La tabla datodocente es para el registro de los datos de los docentes.

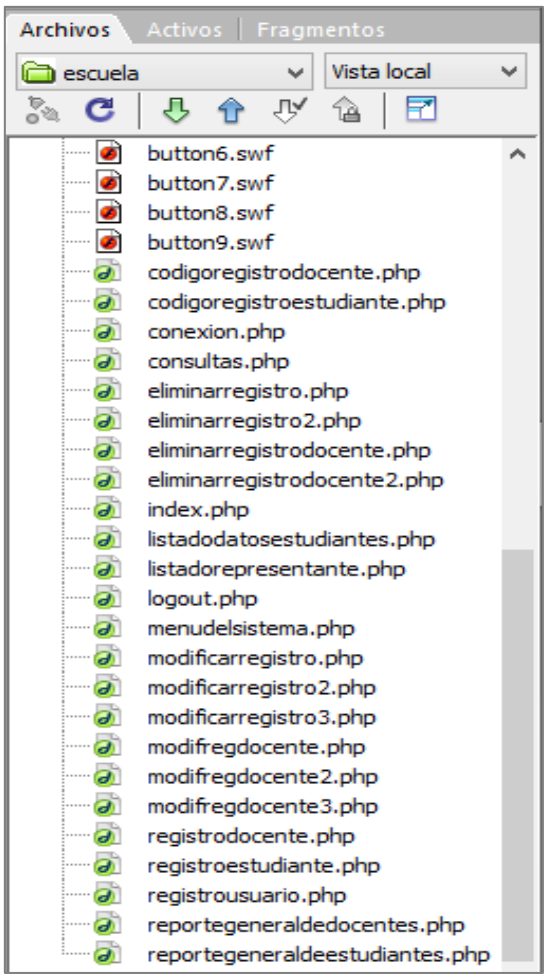
Luego que se creó la base de datos se procede a crear un sitio en Dreamweaver de la siguiente manera:

Abro Dreamweaver Crear sitio- **nuevo sitio**

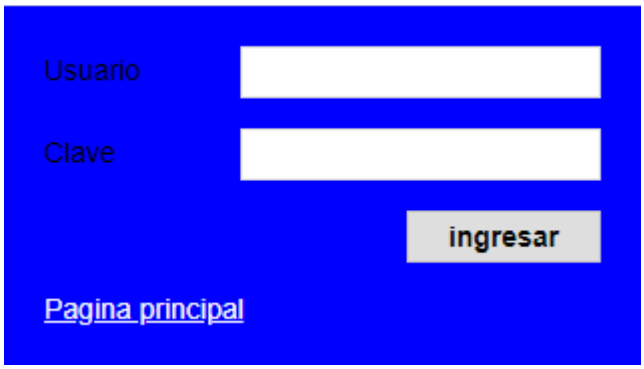
Nombre del sitio en este caso se le puso sitio-escuela, luego doy en **siguiente, luego en avanzados pongo** http:/www.localhost.com/escuela - **siguiente**



Luego que creamos el sitio procedemos a crear los diferentes archivos para los formularios que utilizaremos en el control de registros de la escuela.



Códigos e imagen de formulario para ingreso al sistema




```
<?php
session_start();
include_once "conexion.php";
function verificar_login($user,$password,&$result) {
   $sql = "SELECT * FROM usuarios1 WHERE usuario = '$user' and password = '$password'";
   $rec = mysql_query($sql);
   $count = 0;
 while($row = mysql_fetch_object($rec))
   {
      $count++;
      $result = $row;
   }

   if($count == 1)
   {
      return 1;
   }

   else
   {
```

```
        return 0;
    }
}


if(!isset($_SESSION['userid']))
{
    if(isset($_POST['login']))
    {
        if(verificar_login($_POST['user'],$_POST['password'],$result) == 1)
        {
            $_SESSION['userid'] = $result->idusuario;
            header("location:index.php");
        }
        else
        {
            echo '<div class="error">Su usuario es incorrecto, intente
nuevamente.</div>';
        }
    }
?>
 <style type="text/css">
*{
    font-size: 14px;
}
form.login {
    background: none repeat scroll 0 0 #0000ff;
    border: 1px solid #DDDDDD;
```

```
    font-family: sans-serif;
    margin: 0 auto;
    padding: 20px;
    width: 278px;
}
form.login div {
    margin-bottom: 15px;
    overflow: hidden;
}
form.login div label {
    display: block;
    float: left;
    line-height: 25px;
}
form.login div input[type="text"], form.login div input[type="password"] {
    border: 1px solid #DCDCDC;
    float: right;
    padding: 4px;
}
form.login div input[type="submit"] {
    background: none repeat scroll 0 0 #DEDEDE;
    border: 1px solid #C6C6C6;
    float: right;
    font-weight: bold;
    padding: 4px 20px;
}
.error{
```

```
    color: red;
    font-weight: bold;
    margin: 10px;
    text-align: center;
}
</style>
<form action="" method="post" class="login">
    <div><label>Usuario</label><input name="user" type="text" ></div>
    <div><label>Clave</label><input name="password" type="password"></div>
    <div><input name="login" type="submit" value="ingresar"></div>
        <a href="https://estudio3demayo.com" style="color:#FDFEFE">Pagina
principal</A>
</form>
<?php
} else {
    echo 'Su usuario ingreso correctamente.';
    echo '<a href="menudelsistema.php">Menu del sistema</a>';
}
?>
```

Códigos e imagen de formulario de menú del sistema




```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

</head>

<body>

<form id="form1" name="form1" method="post" action="">

 <table width="550" height="357" border="1" align="center" bgcolor="#3399CC">

   <tr>

     <td bgcolor="#FFFF00"><div align="center">MENU DEL SISTEMA </div></td>

   </tr>

   <tr>

     <td>

       <a href="http://escuela/registroestudiante.php">

       <param name="movie" value="button2.swf" />

       <param name="quality" value="high" />

       </a>
```

```
<div align="center">
  <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="103" height="24">
    <param name="movie" value="button4.swf" />
    <param name="quality" value="high" />
    <param name="bgcolor" value="#0099CC" />
    <embed src="button4.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash" width="103"
height="24" bgcolor="#0099CC"></embed>
  </object>
 </div>
 <param name="movie" value="button3.swf" />
 <param name="quality" value="high" />
<param name="bgcolor" value="#0066CC" />          </td>
</tr>
<tr>
 <td>
  <param name="movie" value="button5.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
 <param name="bgcolor" value="#0033CC" />
 <div align="center">
  <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="103" height="24" align="baseline">
    <param name="movie" value="button6.swf" />
    <param name="quality" value="high" />
    <param name="bgcolor" value="#0173F2" />
```

```
        <embed src="button6.swf" width="103" height="24" align="baseline"
quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_
Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
bgcolor="#0173F2"></embed>

      </object>

    </div></td>

  </tr>

  <tr>

    <td><fieldset><legend>Consultas</legend>

      <label>

<input name="radiobutton" type="radio"
value="radiobutton"onclick="window.location='listadodatosestudiantes.php'" />

Reporte estudiante por curso y edad</label>

      <label>

      <input name="radiobutton" type="radio"
value="radiobutton"onClick="window.location='listadorepresentante.php'" />

      Representante y numero telefonico</label>

                  <label>

      <input name="radiobutton" type="radio"
value="radiobutton"onClick="window.location='reportegeneraldeestudiantes.php'" />

      Reporte general de estudiantes</label>

                  <label>

      <input name="radiobutton" type="radio"
value="radiobutton"onClick="window.location='reportegeneraldedocentes.php'" />

                  Reporte general de docentes</label>

                   </fieldset> </td>

  </tr>

  <tr>

    <td bgcolor="#FFFF00"><div align="center">
```

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#ve
rsion=5,0,0,0" width="103" height="24">

<param name="movie" value="button22.swf" />

<param name="quality" value="high" />

<param name="bgcolor" value="#FFFF00" />

<embed src="button22.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_
Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash" width="103"
height="24" bgcolor="#FFFF00"></embed>

</object>

</div></td>

</tr>

</table>

<div align="center"></div>

</form>

</body>

</html>
```

Códigos e imagen de formulario de registro de estudiantes




```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />

<title>Documento sin t&iacute;tulo</title>

<style>

.button {

    display: inline-block;

    text-align: center;

    vertical-align: middle;

    padding: 6px 10px;

    border: 0px solid #0000e6;

    border-radius: 38px;

    background: #0000ff;

    background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#0000ff),
to(#0000e6));
```

```
    background: -moz-linear-gradient(top, #0000ff, #0000e6);
    background: linear-gradient(to bottom, #0000ff, #0000e6);
    -webkit-box-shadow: #0000ff 0px 0px 40px 0px;
    -moz-box-shadow: #0000ff 0px 0px 40px 0px;
    box-shadow: #0000ff 0px 0px 0px 0px;
    text-shadow: #000080 1px 1px 1px;
    font: normal normal bold 11px arial;
    color: #ffffff;
    text-decoration: none;
}
.button:hover,
.button:focus {
    border: 0px solid #0000ff;
    background: #0000ff;
    background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#0000ff),
to(#0000ff));
    background: -moz-linear-gradient(top, #0000ff, #0000ff);
    background: linear-gradient(to bottom, #0000ff, #0000ff);
    color: #ffffff;
    text-decoration: none;
}
.button:active {
    background: #0000e6;
    background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#0000e6),
to(#0000e6));
    background: -moz-linear-gradient(top, #0000e6, #0000e6);
    background: linear-gradient(to bottom, #0000e6, #0000e6);
}
```

```
</style>

</head>

<body>

<form id="form1" name="form1" method="post"
action="codigoregistroestudiante.php">

  <table width="603" height="445" border="1" align="center" bordercolor="#00FF00"
bgcolor="#6666FF">

    <tr>

      <td colspan="2" bgcolor="#00FFFF"><div align="center"><strong>REGISTRO
DE ESTUDIANTES </strong></div></td>

    </tr>

    <tr>

      <td width="197">NOMBRES</td>

      <td width="187"><input name="nombre" type="text" id="nombre" size="40"
/></td>

    </tr>

    <tr>

      <td>APELLIDOS</td>

    <td><input name="apellido" type="text" id="apellido" size="40" />    </tr>

    <tr>

      <td>CURSO</td>

      <td><input name="curso" type="text" id="curso" /></td>

    </tr>

    <tr>

      <td>FECHA DE NACIMIENTO </td>

      <td><input name="fechanacimiento" type="text" id="fechanacimiento" /></td>

    </tr>

    <tr>

      <td>EDAD</td>
```

```
    <td><input name="edad" type="text" id="edad" /></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>N.DE CEDULA </td>
    <td><input name="cedula" type="text" id="cedula" /></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>REPRESENTANTE</td>
    <td><input name="representante" type="text" id="representante" size="40" /></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>TELEFONO</td>
    <td><input name="telefono" type="text" id="telefono" /></td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan="2" bgcolor="#33FFFF"><div align="center">
      <param name="movie" value="button14.swf" />
      <param name="quality" value="high" />
      <param name="bgcolor" value="#00FFFF" />
      <input type="submit" class="button" name="Submit" value="Guardar Datos" />
      <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#ve
rsion=5,0,0,0" width="103" height="24" align="texttop">
        <param name="movie" value="button9.swf" />
        <param name="quality" value="high" />
        <param name="bgcolor" value="#00FFFF" />
        <embed src="button9.swf" width="103" height="24" align="texttop"
quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_
```

```
Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
bgcolor="#00FFFF"></embed>

        </object>

      <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#ve
rsion=5,0,0,0" width="103" height="24" align="texttop">

        <param name="movie" value="button10.swf" />

        <param name="quality" value="high" />

        <param name="bgcolor" value="#00FFFF" />

        <embed src="button10.swf" width="103" height="24" align="texttop"
quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_
Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
bgcolor="#00FFFF"></embed>

        </object>

      <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#ve
rsion=5,0,0,0" width="103" height="24" align="texttop">

        <param name="movie" value="button7.swf" />

        <param name="quality" value="high" />

        <param name="bgcolor" value="#00FFFF" />

        <embed src="button7.swf" width="103" height="24" align="texttop"
quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_
Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
bgcolor="#00FFFF"></embed>

        </object>

    </div></td>

  </tr>

 </table>

</form>
</body>
</html>
```

Códigos e imágenes de formulario de reporte general de estudiantes

Nombres	Apellidos	Curso	Fecha de nacimiento	Edad	Cedula	Representante	Telefono
Washington Duberlyn	Bajania Pisco	primero	1 enero 2014	5	0959252644	Marjorie Pisco	0981703516
Jerson Efrain	Solorzano Bueno	primero	17 enero 2014	5	0958018483	Mirian Bueno	0988321128
Dilan Esleitr	Solorzano Bueno	segundo	31 octubre 2012	6	0958018848	Miriam Bueno	0988321128
Fiorella Pauleth	Arteaga Mejia	tercero	4 diciembre 2011	7	0960066298	Sandra Mejia	0989466057
Nathaly Belen	Castro Casquete	tercero	19 diciembre 2011	7	0943370676	Mercedes Casquete	
Yamileth Janeth	Martinez Bajania	tercero	29 agosto 2011	7	0943389296	Janeth Bajania	0991831800
Anderson Ruben	Solorzano Bueno	tercero	13 junio 2011	8	0958018707	Miriam Bueno	0988321128
Julady Valeria	Mejia Castro	cuarto	11 abril 2009	10	0943359174	Elsy Castro	
Jesus	Resabala Macias	cuarto	21 noviembre 2009	9	0958085771	Guillermo Castro	0982655419
Geovany Snaider	Castro Salavarria	cuarto	15 abril 2011	8	0943077420	Danixa Salavarria	0990996903
Kimberly Luzmila	Arteaga Mejia	quinto	25 febrero 2010	9	0956123004	Sandra Mejia	0956123004
Pablo Antonio	Castro Casquete	quinto	26 marzo 2010	10	0952402519	Mercedes Casquete	
Jordana Ahilis	Castro Salavarria	quinto	2 mayo 2010	9	0952412781	Elsy Salavarria	0967321816
Santiago Enrique	Castro Tabares	quinto	10 octubre 2009	9	0958117012	Letty Tabares	
Alan	Salavarria Carrenio	quinto	24 abril 2010	9	0952415339	Dennys Carrenio	096206112
Erick Alexander	Salavarria Villamar	quinto	22 abril 2009	10		Narcisa Garcia	
Nathaly Mercedes	Villegas Bueno	quinto	19 octubre 2009	9	0958785271	Washington Villegas	0982610493
Sugeidi Cecilia	Villamar Rodriguez	quinto	12 enero 2010	9	0956132732	Maria Rodriguez	0982562340
Stick Raul	Alvarado Bajania	sexto	6 mayo 2009	10	0942270544	Patricia Bajania	0988166638
Kimberly Mirelly	Bajania Moran	sexto	1 noviembre 2009	9	0942270836	Alexandra Moran	0989206358

```
<!doctype html>
<html>
<head>
 <title>Listado</title>
 <style>
 .tablalistado {
   border-collapse: collapse;
        box-shadow: 0px 0px 8px #000;
        margin:20px;
 }
 .tablalistado th{
   border: 1px solid #000;
   padding: 5px;
   background-color:#ffd040;
```

```
 }
   .tablalistado td{
   border: 1px solid #000;
   padding: 5px;
   background-color:#ffdd73;
 }
 </style>
</head>
<body>
  <p>
   <?php
   $mysql=new mysqli("localhost","root","","basedatos_escuela");
         if ($mysql->connect_error)
           die("Problemas con la conexión a la base de datos");
 $registros=$mysql->query("select
nombres,apellidos,curso,fechanacimiento,edad,cedula,representante,telefono from
datoestudiantes") or
           die($mysql->error);
 echo '<center>';
   echo '<table class="tablalistado">';
   echo '<tr><th>Nombres</th><th>Apellidos</th><th>Curso</th><th>Fecha de
nacimiento</th><th>Edad</th><th>Cedula</th><th>Representante</th><th>Tele
fono</th></tr>';
   while ($reg=$registros->fetch_array())
   {
           echo '<tr>';
     echo '<td>';
     echo $reg['nombres'];
     echo '</td>';
```

```
        echo '<td>';
echo $reg['apellidos'];
echo '</td>';
        echo '<td>';
echo $reg['curso'];
echo '</td>';
        echo '<td>';
echo $reg['fechanacimiento'];
echo '</td>';
        echo '<td>';
echo $reg['edad'];
echo '</td>';
        echo '<td>';
echo $reg['cedula'];
echo '</td>';
        echo '<td>';
echo $reg['representante'];
echo '</td>';
        echo '<td>';
echo $reg['telefono'];
echo '</td>';
echo '</tr>';
            }
          echo '<table>';
      echo '</center>';
```

```
   $mysql->close();
 ?>
</p>
  <form name="form1" method="post" action="">
    <table width="400" border="1" align="center">
      <tr>
        <td bgcolor="#FFCC66"><div align="center">
          <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.ca
b#version=5,0,0,0" width="103" height="24">
            <param name="movie" value="button13.swf">
            <param name="quality" value="high"><param name="BGCOLOR"
value="#FFCC33">
            <embed src="button13.swf" width="103" height="24" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Pr
od_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
bgcolor="#FFCC33" ></embed>
          </object>
        </div></td>
      </tr>
    </table>
</form>
  <p align="center">   </p>
</body>
</html>
```

Códigos e imagen de listado de reportes de estudiantes por curso y edad

Codigo	Nombres	Apellidos	Curso	Edad
1	Washington Duberlyn	Bajania Pisco	primero	5
2	Jerson Efrain	Solorzano Bueno	primero	5
3	Dilan Esleitr	Solorzano Bueno	segundo	6
4	Fiorella Pauleth	Arteaga Mejia	tercero	7
5	Nathaly Belen	Castro Casquete	tercero	7
6	Yamileth Janeth	Martinez Bajania	tercero	7
7	Anderson Ruben	Solorzano Bueno	tercero	8
8	Julady Valeria	Mejia Castro	cuarto	10
9	Jesus	Resabala Macias	cuarto	9
10	Geovany Snaider	Castro Salavarria	cuarto	8
11	Kimberly Luzmila	Arteaga Mejia	quinto	9
12	Pablo Antonio	Castro Casquete	quinto	10
13	Jordana Ahilis	Castro Salavarria	quinto	9
14	Santiago Enrique	Castro Tabares	quinto	9
15	Alan	Salavarria Carrenio	quinto	9
16	Erick Alexander	Salavarria Villamar	quinto	10
17	Nathaly Mercedes	Villegas Bueno	quinto	9
18	Sugeidi Cecilia	Villamar Rodriguez	quinto	9
19	Stick Raul	Alvarado Bajania	sexto	10
26	Kimberly Mirelly	Bajania Moran	sexto	9

```
<!doctype html>
<html>
<head>
 <title>Listado</title>
 <style>
 .tablalistado {
  border-collapse: collapse;
        box-shadow: 0px 0px 8px #000;
        margin:20px;
 }
 .tablalistado th{
  border: 1px solid #000;
  padding: 5px;
```

```
   background-color:#ffd040;
  }
   .tablalistado td{
   border: 1px solid #000;
   padding: 5px;
   background-color:#ffdd73;
  }
  </style>
</head>
<body>
  <?php
   $mysql=new mysqli("localhost","root","","basedatos_escuela");
          if ($mysql->connect_error)
            die("Problemas con la conexión a la base de datos");
 $registros=$mysql->query("select id_estudiantes,nombres,apellidos,curso,edad from
datoestudiantes") or
            die($mysql->error);
     echo '<center>';
   echo '<table class="tablalistado">';
   echo
'<tr><th>Codigo</th><th>Nombres</th><th>Apellidos</th><th>Curso</th><th>Edad
</th></tr>';
   while ($reg=$registros->fetch_array())
   {
     echo '<tr>';
     echo '<td>';
     echo $reg['id_estudiantes'];
     echo '</td>';
```

```
            echo '<td>';
    echo $reg['nombres'];
    echo '</td>';
            echo '<td>';
    echo $reg['apellidos'];
    echo '</td>';
            echo '<td>';
    echo $reg['curso'];
    echo '</td>';
    echo '<td>';
            echo $reg['edad'];
    echo '</td>';
    echo '</tr>';


  }
  echo '<table>';
          echo '</center>';


  $mysql->close();


?>
<form name="form1" method="post" action="">
  <table width="367" border="1" align="center">
    <tr>
      <td bgcolor="#FFCC00"><div align="center">
        <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#ve
rsion=5,0,0,0" width="103" height="24">
```

```
        <param name="movie" value="button17.swf">
        <param name="quality" value="high">
        <param name="bgcolor" value="#FFCC33">
        <embed src="button17.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_
Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash" width="103"
height="24" bgcolor="#FFCC33"></embed>
      </object>
    </div></td>
  </tr>
 </table>
</form>
</body>
</html>
```

CONCLUSIONES GENERALES

El objetivo del presente proyecto es informar sobre las actividades de la escuela de educación básica “3 de Mayo” y llevar un control de registros estudiantes y docentes en un sistema más moderno mediante el uso de herramientas tecnológicas.

RECOMENDACIONES

Luego de realizar un análisis del presente trabajo, se concluye las siguientes recomendaciones:

- Que el manejo y control de la página la realice personal capacitado y autorizado.
- Que la información y datos de estudiantes y docentes sea real, actualizada y comprobable.
- El software puede ser mejorado y aumentarle más funcionalidades.

BIBLIOGRAFIA

- https://www.tuposicionamientoweb.net/para-que-sirve-una-pagina-web/
- https://www.monografias.com/trabajos93/dominios-internet/dominios-internet.shtml
- https://clasew.jimdo.com/conceptos-b%C3%A1sicos-de-una-pagina-web/
- https://sergioescriba.com/tipos-clasificacion-paginas-web/
- https://es.slideshare.net/Noryab001/diferencia-entre-pagina-web-y-sitios-web-15995922
-
- https://webtematica.com/los-mejores-editores-de-paginas-web
- https://www.mundovirtual.biz/24-ventajas-de-tener-un-sitio-web-para-cualquier-negocio/
- https://www.innovamediaconsultores.com/blog/gestor-contenido-cms/
- https://www.innovamediaconsultores.com/blog/gestor-contenido-cms/
- https://www.creatiburon.com/las-10-ventajas-de-wordpress/
- https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-cpanel
- https://wpavanzado.com/que-es-un-plugin/
- https://justdigital.agency/elementor-page-builder-wordpress/
- https://es.wikipedia.org/wiki/Widget
- https://www.40defiebre.com/que-es/footer
- https://techlandia.com/funciona-dreamweaver-como_42154/
- https://abdonflores.wordpress.com/2013/11/19/que-es-wamp-server/

ANEXO

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

FASE	COORDINADOR	SEMANAS											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1. Búsqueda de información y estudio comparativo de diversos sitios webs que tienen relación con el proyecto a desarrollar.	Tutor/Estudiantes												
2. Estudio comparativo de diferentes unidades educativas.	Tutor/Estudiantes												
3. Diseño del espacio formativo para el esquema de desarrollo del proyecto por módulos.	Tutor/Estudiantes												
4. Codificación de las páginas web del proyecto.	Estudiantes												
5. Revisiones y pruebas	Tutor/Estudiantes												

GLOSARIO

A

Adobe: Adobe Systems Incorporated es una empresa de software, fundada en 1982 por John Warnock y Charles Geschke cuando salieron de Xerox Parc. Son los creadores de PDF, y de programas como Photoshop, Illustrator, Acrobat, entre

@ (Arroba): Signo que forma parte de las direcciones de correo electrónico de forma que separa el nombre del usuario de los nombres de dominio del servidor de correo (ejemplo jtejeira@sinfo.net). Su uso en Internet se origina en su frecuente empleo como abreviatura de la preposición inglesa at (en).

ASP (Página de Servidor Activo): . ASP fue una tecnología desarrollada por Microsoft en la década de los 90 del siglo XX para permitir la generación de páginas web de forma dinámica a partir de las elecciones del internauta.

B

Banner: Es una forma gráfica (utilizando un formato de imagen como JPEG, GIF o PNG o inclusive Flash) de algún tipo de publicidad y que actúa como ancla entre el sitio donde se sirve y el sitio que tiene como destino.

Base de datos Datos: almacenados en una computadora que pueden ser accesados y manipulados fácilmente; piense en un gran gabinete físico con muchas etiquetas con archivos de información relevante.

Blog: Un blog, o en español también una bitácora, es un sitio web periódicamente actualizado que recopila cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores, apareciendo primero el más reciente, donde el autor conserva siempre la libertad de dejar publicado lo que crea pertinente.

C

Cabecera: (header) Encabezamiento de una página o una sección de esta. En el caso de encabezamiento de página, se suele colocar el nombre de esta, un logotipo, menús de navegación que pueden ser desplegables, barras de búsqueda, entre otros.

Class: Selector CSS que nos permite especificar propiedades de estilo para un grupo de elementos. En HTML se representa como class, en CSS se representa con un símbolo de punto "."

CMS: Son las siglas en inglés de Content Management System, se trata de un Sistema de gestión de contenidos que permite la creación y administración de contenidos en páginas web. Consiste en una interfaz que controla una o varias bases de datos donde se aloja el contenido del sitio. El sistema permite manejar de manera independiente el contenido y el diseño.

D

Dominio: Es el nombre que se le asigna a una dirección web más fácilmente recordados en lugar de la IP numérica. Por medio de los dominios podemos encontrar páginas fácilmente. Por ejemplo con sólo escribir google.com entramos a la web de Google. El dominio representa nuestro nombre en internet y es la forma por el cual las personas llegarán a nuestro sitio.

Diseño web: El diseño web es una actividad que consiste en la planificación, diseño e implementación de sitios web y páginas web. No es simplemente una aplicación del diseño convencional, ya que requiere tener en cuenta cuestiones tales como navegabilidad, interactividad, usabilidad, arquitectura de la información y la interacción de medios como el audio, texto, imagen y vídeo. Se lo considera dentro del diseño multimedia.

E

Encomerce: En castellano "Comercio electrónico". Es la venta de bienes y servicios en la web o a través de otros mecanismos en línea.

Etiqueta: Son la parte del HTML que el navegador interpreta para dar forma y estructura al sitio. El contenido entre estas etiquetas es lo que muestra el navegador web.

Email: El e-mail o email, del inglés electronic mail (correo electrónico), ha sido uno de los medios de comunicación de más rápido crecimiento en la historia de la humanidad. Por medio del protocolo de comunicación TCP/IP, permite el intercambio de mensajes entre las personas conectadas a la red de manera similar al correo tradicional.

F

Flash: Tecnología creada por Macromedia, que permite el diseño y la creación de animaciones utilizando menos ancho de banda que otros formatos, como AVI o MPEG

Float: Propiedad CSS muy utilizada para alinear un elemento a la izquierda o a la derecha "flotándolo", es decir, de tal manera que el resto de los elementos continúe con un flujo normal a menos que floten de manera similar o se especifique lo contrario en el documento CSS.

Footer: Es el fragmento de contenido que aparece en la parte inferior de una página. Puede incluir un pequeño texto, un aviso de derechos de autor o un grupo de enlaces (como por ejemplo Acerca de o Servicio técnico).

G

Gift: Formato de imágenes utilizado para que los archivos tengan pocos colores y cuando se requiera un tamaño de archivo pequeño. Una peculiaridad del formato es que los archivos creados con este, pueden ser animados.

Gmail: Gmail es el servicio de email (correo electrónico) gratis, de Google.

Google: Buscador de páginas web en Internet (y el más popular por el momento). Introduce páginas web en su base de datos por medio de robots (a los robots de google se le conocen como googlebots).

H

Html: El elemento <html> es el primero de cualquier documento HTML. Envuelve el resto del conjunto. Si origina una página Web normal, el elemento <html> contiene dos ingredientes esenciales más: el elemento <head>, que define el título, los metadatos y las hojas de estilo vinculadas, y el elemento <body>, que alberga el contenido real.

Head: El elemento <head> define la parte del encabezado de un documento HTML. Coloque la sección <head> antes de la sección <body> de una página. Mientras que el elemento <body> alberga el contenido de la página Web, el <head> incluye otra información, como el título de la página Web (el elemento <title>), metadatos descriptivos (uno o más elementos <meta>) y estilos (los elementos <style> o <link>).

Hipervinculo: (También llamado hiperenlace, link o liga) es un elemento de un que hace referencia a otro recurso, por ejemplo, otro documento o un punto específico del mismo o de otro documento. Interfaz: Es la representación gráfica de una aplicación interactiva, es lo que media y facilita la comunicación e interacción entre el individuo y la maquina, ella es lo que el usuario ve en la pantalla y con la que interactúa finalmente.

Home page: También conocido como index o página principal. Es la página inicial o punto de partida de un documento o sitio Web

I

Input: El elemento <input> es el ingrediente más común de un formulario HTML (representado por el elemento <form>). Puede representar distintos artilugios en pantalla (llamados controles) que recogen la información de un visitante Web.

ID: Selector CSS que nos permite especificar propiedades de estilo para un elemento que no se repite en la página. En HTML se representa como id, en CSS se representa con un símbolo de numeral o gato "#"

Img: El elemento <img> apunta a un archivo de imagen que desea mostrar en la página. El atributo src lo identifica empleando un enlace relativo o absoluto.

J

Javascript: Un lenguaje de programación que permite añadir ciertas funciones a las páginas web, e incluso alterar la manera en que se ven algunos elementos dadas ciertas condiciones (ej. reducir el tamaño de la cabecera al hacer scroll hacia abajo)

JPEG: Formato de imágenes que utiliza compresión perdiendo muy poca calidad, dando como resultado imágenes de alta calidad y poco peso.

JQuery: Una biblioteca JavaScript, que nos permite, como dice su eslogan, escribir menos código para hacer más cosas.

K

Keyword: Término para buscar información dentro de un buscador o para registrar una página web en un buscador

Kilobyte: Unidad de medida de capacidad de información de mil bytes, aunque actualmente equivale a1024 (dos elevado a la 10) bytes.

L

Link: El elemento <link>describe una relación entre el documento actual y otro. Por ejemplo, puede utilizarlo para apuntar a la versión anterior del archivo actual. Más comúnmente, se emplea para señalar a una hoja de estilo externa que ofrece instrucciones de formato para la página actual. El elemento <link> siempre se coloca en la sección <head> de una página. Veamos uno de sus posibles usos:

Linux: Versión de libre distribución del sistema operativo UNIX que no tiene código propietario y se distribuye libremente bajo licencia pública GNU. El kernel fue escrito por Linux Torvalds y otros voluntarios de distintos lugares del mundo. Muchos de los programas que corren sobre Linux son de uso libre.

M

Maquetado: Es el nombre que recibe la acción de distribuir los elementos en una página web.

Multimedia : Medio que integra en un soporte digital información de diversos formatos como gráficos, imágenes, vídeo, sonido, imágenes 3D, animaciones, etc. Multimedia hace referencia a la utilización simultánea de más de un tipo de media como por ejemplo texto con sonido, imágenes estáticas o dinámicas con música, etc.

MySQL: MySQL es uno de los Sistemas Gestores de Bases de Datos más populares. Su ingeniosa arquitectura lo hace extremadamente rápido y fácil de personalizar.

N

Nube: La nube es una metáfora empleada para hacer referencia a servicios que se utilizan a través de Internet. Permite una separación funcional entre los recursos que se utilizan y los recursos de tu computadora, esto es: se utilizan recursos en un lugar remoto y que se acceden por Internet.

Napster: Programa creado a finales de los años noventa por el estudiante Shawn Fanning el cual permitía a los usuarios de Internet la búsqueda y descarga de piezas musicales en formato mp3.

O

Objects: El elemento <object>incrusta objetos especiales en la página como audio, vídeo o incluso applets(programas en miniaturaque se ejecutan dentro de una página Web). Por ejemplo, puede utilizarlo para incrustar una película Flash dentro de una página Web.

Option: El elemento <option> define un objeto de un control de lista seleccionable dentro de un elemento <select>. Por ejemplo, si desea generar una lista de opciones que incluya las entradas Azul, Rojo y Verde, necesitará un <select> con tres elementos <option> dentro.

P

Página Web: Es una unidad de información individual a la que se accede a través de la WWW, en ella se presentan texto, imágenes, sonidos, vídeos y enlaces, y su extensión puede ser más larga que una pantalla de computador.

PHP: Lenguaje de programación del lado del servidor, es decir, es el servidor y no el dispositivo del usuario el que lo interpreta; se puede incluir dentro del documento HTML.

Peso: El grosor de una letra, puede ser fino (light) o ir hasta algo más fuerte como las negritas (bold), también se pueden usar números para definir el peso de una letra.

PNG: Formato de imágenes de alta calidad que soporta trasparencias (composiciones alfa). Su pronunciación es "ping"

Q

Query string o, en español, cadena de consulta es un término informático que se utiliza para hacer referencia a una interacción con una base de datos. Es la parte de una URLque contiene los datos que deben pasar a aplicaciones web como los programas CGI.
https://es.wikipedia.org/wiki/Query_string

QR: El código QR (Quick Response) fue diseñado para ser decodificado a alta velocidad. Es un código de barra de 2 dimensiones (2D) que consiste de módulos negros en forma de cuadrados, en un fondo blanco. La data codificada en el QR puede ser de cualquier tipo, como por ejemplo data binaria y alfanumérica.

R

RGB: Modelo de color que utiliza los colores rojo, verde y azul, los tres colores primarios aditivos, se llaman así porque todo monitor trasmite emiten luz y la mezcla de los tres colores primarios generan el color blanco. Entendiendo que un color es el resultado de la mezcla de los primeros tres. La ausencia de color está representada por el 0 y la presencia total del mismo se representa con 255, así, el color blanco seria RGB (255, 255,255)

Router: Dispositivo para dirigir paquetes de información entre dos áreas separadas de una red.

S

Script: El elemento <script> incluye una secuencia de comandos del lado del cliente dentro de su página Web. Una secuencia de comandos es un conjunto de instrucciones escritas en un lenguaje de programación simplificado como JavaScript. Los diseñadores Web las utilizan para generar páginas Web más interactivas añadiendo efectos como botones que cambian de color cuando se pasa el ratón sobre ellos.

Select: El elemento <select> define un control de lista dentro de un formulario. El visitante puede elegir un único elemento de la lista (o varios, si añade el atributo multiple="multiple"). Se emplea el atributo name para identificar el control de forma unívoca, como en el ejemplo siguiente:

Sitio Web: Varias páginas web pueden estar agrupadas conformando un sitio Web, se trata de productos comunicacionales cuya característica básica es que potencian una "desestructuración comunicativa", es decir, que el sitio no hace explicito todas sus posibilidades de una sola vez, sino que para conocerlas se incita al usuario a explorar y a interactuar con los distintos elementos que aparecen en pantalla.

T

Table: El elemento <table> es el elemento más externo que define una tabla. Dentro de él se definen filas mediante <tr> y en el interior de cada fila, se recurre al elemento <td> para definir las celdas individuales y especificar su contenido. Veamos una tabla básica:

<td>: El elemento <tr> representa una celda individual dentro de una fila de tabla (el elemento <tr>). Cada vez que se añade un <td>, se origina una columna. No obstante, es perfectamente válido tener distinto número de columnas en filas consecutivas (aunque puede parecer algo raro).

<title>: El elemento <title> especifica el título de una página Web. El navegador muestra este texto en la barra de título y lo utiliza como marcador si el visitante guarda la página. Debe colocar el elemento <title> dentro de la sección <head> de la página. <title>Truly Honest Car Mechanics</title>

U

URL: *Uniform Resource Locator*. Sistema de direccionamiento estándar de archivos y funciones en Internet, especialmente en la WWW. El URL está formado por el protocolo de servicio (http: ftp: gopher: mailto), el nombre del servidor u ordenador que contiene el recurso, la ruta de acceso al recurso y el recurso buscado.

V

Vector: También conocido como gráfico vectorial, es todo aquel al cual se le puede cambiar el tamaño sin afectar su calidad, es decir, no se "pixelean". Existen diversos formatos tanto para web como para diseño gráfico y documentos, entre los que se encuentra el SVG.

Visita: Una visita es una serie de peticiones de un visitante único en un período de tiempo determinado. Cada vez que realizamos click en un enlace realizamos una vista de página (pageview) y podemos observar las rutas que los usuarios utilizan para navegar por el website.

W

WWW(World Wide Web): Es un sistema hipermedial que permite el acceso a una diversidad de contenidos a través del seguimiento de enlaces desde un elemento a otro, colocando a disposición de los usuarios referencias o vínculos a otros documentos ya sean en formato de sonidos, gráficas o vídeo.

WYSIWYG: Acrónimo de What You See Is What You Get es un modo de programar páginas web que nos abstrae del código fuente y en el que el manejo de objetos ser realiza de manera visual.

WordPress: Popular herramienta para hacer y mantener un blog, que ha evolucionado para convertirse en uno de los CMS más versatiles del mercado, ya que por medio de plug-ins se puede expandir la funcionabilidad del programa para hacer casi lo que sea, desde bienes raíces hasta catálogos de comercio electrónico.

https://disenowebakus.net/glosario-diseno-web.php